

Kenmerken

De Alinco DJ-X10 is een professionele breedbandontvanger die het frequentiegebied van de langegolf tot ver in de UHF-band kan ontvangen en heeft als kenmerken:

1. Groot frequentiebereik 0,1 tot 1999,999950 MHz
2. Gebruiksmogelijkheden: Dubbele VFO-mode, geheugenmode (MR), geprogrammeerde zoekmode (PMS). Eéntoetsbediening.
3. Geheugencapaciteit: 1200 geheugens (40 geheugens in 30 banken)
4. Scanmodes: Geprogrammeerde zoekmode (PMS)
Geheugenscan
Ontvangstmodescan
Frequentiescan
Zoekmode tussen VFO-A en VFO-B
Prioriteitsscan
5. Maximaal 20 scanprogramma's te programmeren
6. Bandscope Instelbaar tussen 40 en 7 kanalen
Continue vernieuwend bandspectrum
Om de 10 seconden vernieuwend bandspectrum
Eenmalig geschreven bandspectrum
Automatisch afstemmen op sterkste signaal
7. Batterijbesparingsfunctie
8. Ingebouwde klok 24-uursklok
Inschakeltimer (ON)
Uitschakeltimer (OFF)
9. Clonelfunctie (Hiervoor is een verbindingkabeltje nodig)
10. Alle ontvangstmodes AM / NFM / WFM / LSB / USB / CW en automode.
11. Frequentiestap Instelbaar in 20 vaste stappen (50 Hz tot 500 kHz).
12. Namen voor geheugens

Inhoudsopgave

Kenmerken

Inhoudsopgave

Inleiding	4
1. Voorbereiding	
1.1 Uitpakken van de ontvanger	5
1.2 Voorzorgsmaatregelen bij het gebruik	5
1.3 Benaming van onderdelen en hun functies	6
1.3.1 Bovenkant, voorkant en linker zijkant	6
1.3.2 Achterkant en rechter zijkant	8
1.3.3 Display	9
1.3.4 Toetsenbord	10
1.4 In gebruik nemen van de DJ-X10	11
1.4.1 Antenne bevestigen	11
1.4.2 Riemclip bevestigen	11
1.4.3 Polsriem bevestigen	11
1.5 Batterijen	12
1.5.1 Accupak bevestigen	12
1.5.2 Batterijen in de batterijhouder plaatsen	13
1.5.3 Het accupak	14
1.5.4 Opladen	15
1.5.5 Batterij leeg indicatie	16
2. Elementaire bediening	
2.1 Aan- en uitzetten	16
2.2 Beginnersmode instellen	17
2.3 Volumeregelaar	17
2.4 Squelchregelaar	18
2.5 Frequentie instellen	18
2.6 Wisselen van VFO	19
2.7 Een frequenties van de ene naar de andere VFO brengen	20
2.8 Frequentiescan	20
2.9 Bandscope	21
2.10 Monitorfunctie (Squelch open)	22
2.11 Verlichting (AAN/UIT)	22
2.12 Beeptoon (AAN/UIT)	23
2.13 Toetsblokkering (AAN/UIT)	23
2.14 Instellen van de klok	24
2.14.1 Tijd in het display	24
2.14.2 Instellen van de uitschakeltimer	24
2.14.3 Instellen van de inschakeltimer	25
2.14.4 Instellen van de tijd	25
2.15 Bedieningsmodes	26
2.15.1 VFO-mode	26
2.15.2 PMS-mode	27
2.15.3 MR-mode	27
2.16 HELP functie	28

3. Expertmode (Andere functies)

3.1 Expertmode instellen	29
3.2 Functies voor alle bedieningsmodes	30
3.2.1 Ontvangstmode instellen	30
3.2.2 Frequentiestap instellen	30
3.2.3 Ingangsverzwakker (ATT)	31
3.2.4 Prioriteitsfunctie (AAN/UIT)	31
3.2.5 Batterijbesparingsfunctie	32
3.2.6 Instellen van het doorgaan met scannen (SCAN-mode)	32
3.2.7 Instellen van het signaalniveau voor scannen	33
3.2.8 Instellen van de prioriteitsfunctie (PRI-mode)	34
3.2.9 Kiezen van een prioriteitsgeheugen	35
3.2.10 Resetten van de ontvanger	35
3.2.11 Bandscope-frequentiestap instellen (STEP ZOOM)	36
3.2.12 Bandscope-instelling (SRCH-mode)	36
3.2.13 Geheugeninhoud van een DJ-X10 naar een andere kopiëren (CLONE)	37
3.2.14 Instellen van het LCD-contrast	38
3.2.15 Afstemmen op frequenties in de PMS/MR-modes (M.TUNE)	39
3.2.16 Automatisch afstemmen op sterke signalen, zichtbaar in de bandscope	39
3.3 Functies in de VFO-mode	40
3.3.1 Koppelfunctie tussen VFO-A en VFO-B (LINK SET)	40
3.3.2 Scannen tussen de frequenties van VFO-A en VFO-B (AB SCAN)	40
3.3.3 Frequenties uit het geheugen naar de VFO brengen	41
3.3.4 Actieve frequenties uit de PMS-mode overbrengen naar de VFO	41
3.4 Functies in de PMS-mode	42
3.4.1 Geprogrammeerde zoekmodedefuncties	42
3.4.2 Frequenties in het passeergeheugen zetten	43
3.4.3 Koppelen van zoekbankgeheugens	43
3.4.4 Zoekbankgeheugens kopiëren	44
3.4.5 Zoekbankgeheugens wissen	45
3.5 Functies in de MR-mode (geheugenmode)	46
3.5.1 Frequenties in het geheugen opslaan	46
3.5.2 Frequenties automatisch opslaan	47
3.5.3 Geheugens overslaan tijdens het scannen	47
3.5.4 Geheugenscan op ontvangstmode(MODE SEL)	48
3.5.5 Gebruik van de geheugenbankkoppeling (BANK LINK)	48
3.5.6 Kiezen van geheugens voor geheugenscan (P.MR SETUP)	49
3.5.7 Alleen geheugens uit P.MR SETUP scannen	50
3.5.8 Kopiëren van geheugenbanken	50
3.5.9 Kopiëren van geheugens	51
3.5.10 Geheugenbanken wissen	52
3.5.11 Geheugens wissen	53

4. Aanhangsel

4.1 Specificaties	54
4.2 Probleemoplossing	55
4.3 Opties	55
4.4 HELP functie overzicht	56

Inleiding

In deze gebruiksaanwijzing worden de volgende symbolen en lettertypes gebruikt.

Vetgedrukte tekst geeft hoofdstukken weer en teksten die in het display verschijnen. Gaat het om teksten in het display, dan is alleen dat gedeelte vetgedrukt dat op de uitleg betrekking heeft. De eigenlijke tekst kan veel langer zijn.

Tekst tussen * * geeft aan dat voor meer informatie elders moet worden gezocht. In een enkel geval wordt deze markering gebruikt om de tekst makkelijker leesbaar te maken.

Modes:

De volgende soorten modes worden onderscheiden:

- **Gebruikersmodes:**
 - 1. Beginnersmode
 - 2. Expertmode
- **Bedieningsmodes:**
 - 1. VFO-mode
 - 2. PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode)
 - 3. MR-mode (geheugenmode)
- **Ontvangstmodes:**
 - AM - Amplitude Modulatie
 - NFM - Smalband Frequentie Modulatie
 - WFM - Breedband Frequentie Modulatie
 - USB - Boven Zijband (Modulatie)
 - LSB - Onder Zijband (Modulatie)
 - CW - Continuous Wave = Morse

Naast de genoemde bedieningsmodes komen er nog twee van deze modes voor in menu's nl: PRI mode (Prioriteitsfunctie) en de SRCH mode (Bandscope). De laatste mode komt verwarrend over omdat het om het doorzoeken (SeaRCH) gaat van het frequentiespectrum rond de ontvangstfrequentie.



PAS OP

Het PAS OP symbool geeft aan dat, indien de erop volgende aanwijzingen niet worden opgevolgd, de ontvanger beschadigd kan worden. Lees deze aanwijzingen altijd aandachtig door en volg ze op.



Opmerking

Het Opmerking symbool geeft aan dat het erop volgende extra informatie bevat over een bepaald onderwerp. Deze informatie kan nuttig zijn maar hoeft niet gelezen te worden.

1. Voorbereiding

1.1 Uitpakken van de ontvanger

De DJ-X10 wordt geleverd met de volgende accessoires. Kijk of alles aanwezig is als u de doos voor de eerste keer opent.

- Een antenne
- Een accupak EBP-37N
- Een lader
- Een riemclip met twee schroeven
- Een polsriempje
- Een gebruiksaanwijzing

Het standaard geleverde accessoirepakket kan, afhankelijk van de uitvoering, afwijken.

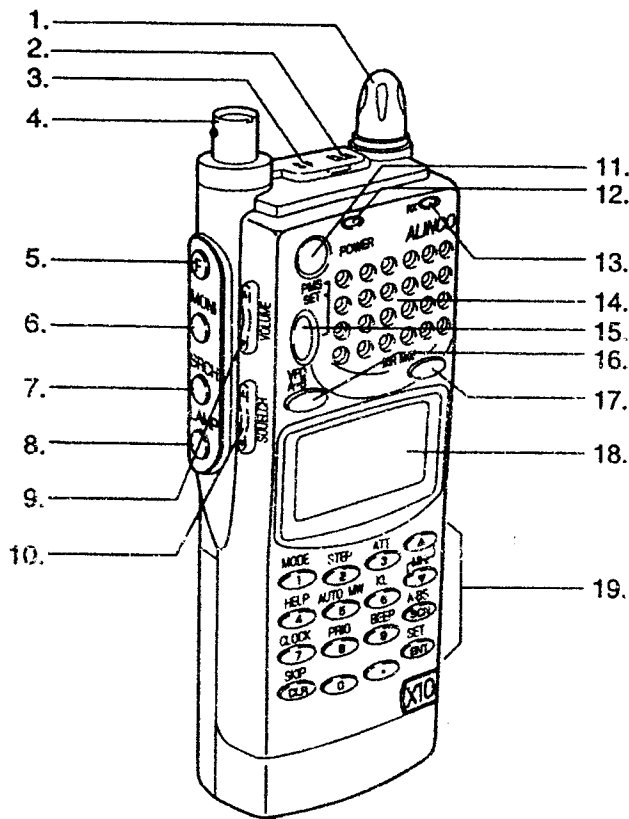
1.2 Voorzorgsmaatregelen bij het gebruik

- Probeer niet het accupak te openen. Onoordeelkundige handelingen kunnen tot ongelukken leiden of tot beschadiging van het apparaat.
- Gebruik of berg de ontvanger niet op, op stoffige plaatsen, in direct zonlicht, in de buurt van verwarmingstoestellen of in andere ongunstige omgevingen.
- Bevestig de antenne goed op de ontvanger.
- Gebruik alleen de EDC-36 kabel (met actief filter) als u de ontvanger in de auto wilt aansluiten op het sigarettenaanstekercontact.
- Komt er uit de ontvanger rook of een vreemde lucht, schakeel hem dan onmiddellijk UIT en neem contact op met uw handelaar.
- Haal de ontvanger niet uit elkaar en pruts er niet aan. De garantie op de DJ-X10 vervalt als blijkt dat deze door onoordeelkundige modificaties stuk is gegaan, ongeacht de garantietermijn. De handelaar heeft in deze gevallen ook het recht om reparatie te weigeren.
- Vraag toestemming aan bevoegde personen als u de ontvanger aan boord van vliegtuigen of in ziekenhuizen wilt gebruiken.
- Gebruik geen accu- of batterijpak met een hogere spanning dan 6 Volt (b.v. de EBP-35N, EBP-35N)

1.3 Benaming van onderdelen en hun functies

Dit hoofdstuk beschrijft de onderdelen en functies van de ontvanger.

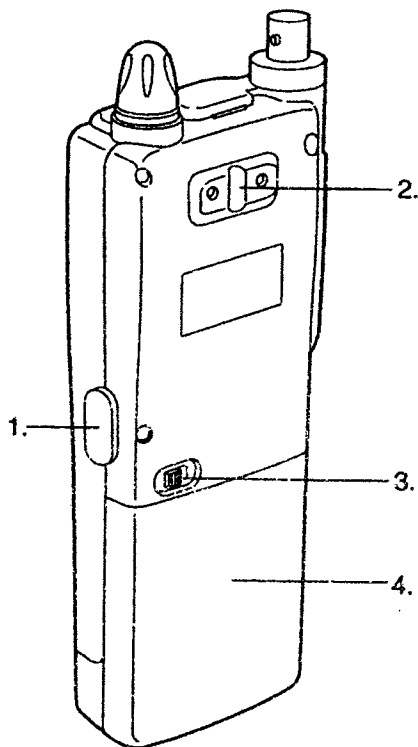
1.3.1 Bovenkant, voorkant en linker zijkant



- | | |
|---------------------------|--|
| 1. Dial | Deze knop wordt gebruikt om af te stemmen, een geheugen te kiezen of om andere instellingen te veranderen. |
| 2. CLN aansluiting | Via deze aansluiting kunnen, met een speciale kabel, de instellingen naar of van een andere DJ-X10 worden overgebracht en kan de ontvanger aangesloten worden op een computer. |
| 3. SP aansluiting | Hierop kan een externe luidspreker of hoofdtelefoon worden aangesloten. |

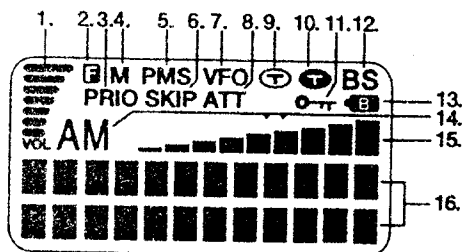
-
- | | |
|---|---|
| 4. Antenne aansluiting | Op deze BNC-connector wordt de antenne aangesloten. |
| 5.  (Functie) toets | Door deze toets samen met een andere toets in te drukken, kunnen speciale functies uitgevoerd worden. |
| 6.  toets | Met deze toets kan de squelch tijdelijk uitgeschakeld worden, onafhankelijk van de squelchinstelling. |
| 7.  toets | Na het drukken op deze toets wordt het spectrum rond de ontvangsfrequentie zichtbaar gemaakt in 40 frequentiestappen (bandscope). Wordt deze toets na de  toets ingedrukt, dan wordt het spectrum in 7 frequentiestappen rond de ontvangsfrequentie zichtbaar gemaakt. |
| 8.  toets | Hiermee wordt de verlichting in- en uitgeschakeld. |
| 9. VOLUME  /  toetsen | Wordt gebruikt om het audiovolume in te stellen. |
| 10. SQUELCH  /  toetsen | Met deze toetsen wordt het squelchniveau ingesteld. |
| 11. POWER toets | Hiermee wordt de ontvanger aan- en uitgezet. |
| 12. Resettoets | Door op dit knopje te drukken worden de fabrieksinstellingen opgeroepen. Opgeslagen gegevens in het geheugen worden niet gewist. |
| 13. Busy indicator | Deze indicator licht op als een station ontvangen wordt en blijft aan zolang de squelch open blijft. |
| 14. Luidspreker | Hieruit komt het geluid. |
| 15.  toets | Hiermee wordt de ontvanger in de PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode) gezet. In combinatie met de  toets, kunnen zoekbankgegevens worden geprogrammeerd. Houd deze toets langer dan een seconde ingedrukt om de PMS-instellingen te kunnen wijzigen. |
| 16.  toets | M.b.v. deze toets kan de ontvanger in de VFO-mode gezet worden. In combinatie met de  toets wordt de frequentie in de bovenste VFO gekopieerd naar de onderste VFO. |
| 17.  toets | Om naar de MR-mode (geheugenmode) te gaan, drukt men op deze toets. In combinatie met de  toets kunnen frequenties en andere gegevens in het geheugen worden geschreven. Houd deze toets langer dan een seconde ingedrukt om de MR-instellingen te kunnen wijzigen. |
| 18. Display | In het display worden frequentie, bedieningsmode en andere gegevens getoond. |
| 19. Toetsenbord | In de VFO-mode kunnen frequenties direct in het toetsenbord worden ingevoerd. In combinatie met de  toets heeft men toegang tot andere functies. |

1.3.2 Achterkant en rechter zijkant



1. DC-in Aansluiting voor een externe voedingsbron (8 ~ 15 V).
2. Schroefgaten voor bevestiging van de riemclip
Hierop wordt de riemclip met de twee meegeleverde schroeven bevestigd.
3. Batterijvergrendelingsknopje
Om het accupak los te halen van de ontvanger, moet dit knopje naar rechts geschoven worden.
4. EBP-37N accupak of batterijhouder voor normale batterijen
In de batterijhouder passen vier penlight batterijen .

1.3.3 Display



1. Geluidsniveau-aanduiding
2. Deze indicator verschijnt als de toets is ingedrukt, aangevend dat de tweede functie van toetsen is geactiveerd.
3. PRIO Is aan als de prioriteitsfunctie geactiveerd is.
4. M Is aan als de MR-mode (geheugenmode) gekozen is.
5. PMS Is aan als de PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode) gekozen is.
6. SKIP Is aan als een gekozen geheugen uitgesloten is van het scanproces (SKIP)
7. VFO Is aan als de VFO-mode gekozen is.
8. ATT Is aan als de ingangsverzwakker is ingeschakeld.
9. Is aan als de inschakeltimer geactiveerd is.
10. Is aan als de uitschakeltimer geactiveerd is.
11. Is aan als de toetsblokkering geactiveerd is.
12. BS Is aan als de batterijbesparingsfunctie geactiveerd is.
13. Is aan als de batterijspanning te laag wordt. Vervang de batterijen of laad de accu op als deze indicator in het display verschijnt.
14. AM Hier wordt de gebruikte ontvangstmode weergegeven.
15. S-meter S-meter. Afhankelijk van de instelling, kan hier ook de timer of de bandscope worden getoond.
16. Dot-matrix display Hierin worden zoekbank- of geheugennamen en frequentie weergegeven in de verschillende bedieningsmodes.

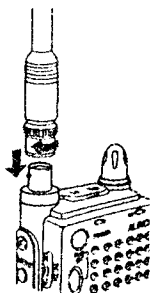
1.3.4. Toetsenbord

1.  Cijfertoets 1. In combinatie met de  toets kan de ontvangstmode ingesteld worden.
2.  Cijfertoets 2. In combinatie met de  toets kan de frequentiestap veranderd worden.
3.  Cijfertoets 3. In combinatie met de  toets kan de ingangsverzwakker in- of uitgeschakeld worden.
4.  Cijfertoets 4. In combinatie met de  toets wordt de HELP functie opgeroepen.
5.  Cijfertoets 5. In combinatie met de  toets wordt de functie automatisch opslaan in- of uitgeschakeld.
6.  Cijfertoets 6. In combinatie met de  toets kan de toetsblokkeringsfunctie worden in- of uitgeschakeld.
7.  Cijfertoets 7. In combinatie met de  toets kan de tijd in het display worden in- of uitgeschakeld.
8.  Cijfertoets 8. In combinatie met de  toets wordt de prioriteitsfunctie in- of uitgeschakeld.
9.  Cijfertoets 9. In combinatie met de  toets kan de beeptoon worden in- of uitgeschakeld.
10.  Wistoets (CLEAR). In de PMS- en MR-modes wordt deze toets in combinatie met de  toets gebruikt om te passeren frequenties en geheugens voor het scannen in te stellen.
11.  Cijfertoets 0.
12.  Decimale punt $\cdot$. Wordt ook gebruikt om zoekbanken (in de PMS-mode) en geheugenbanken (in de MR-mode) aan elkaar te koppelen of van elkaar te ontkoppelen.
13.  Verhoogt de ontvangstfrequentie met de ingestelde afstemstap. Wordt ook gebruikt om naar een volgend geheugen te gaan of de ontvanger in opwaartse richting te laten scannen. In combinatie met de  toets wordt de frequentie in MHz-stappen verhoogd.
14.  Verlaagt de ontvangstfrequentie met de ingestelde afstemstap. Wordt ook gebruikt om naar een vorig geheugen te gaan of de ontvanger in neerwaartse richting te laten scannen. In combinatie met de  toets wordt de frequentie in MHz-stappen verlaagd.
15.  Starten van de scanfunctie. In combinatie met de  toets wordt de gescand tussen de frequenties, ingesteld in VFO-A en VFO-B.
16.  ENTER-toets. Roept menu's op en wordt gebruikt om gegevens in te voeren. In combinatie met de  toets kan de gebruikersmode en de batterijbesparingsfunctie worden ingesteld.

1.4 In gebruik nemen van de DJ-X10

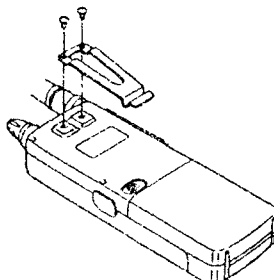
Bevestig, voordat u de ontvanger in gebruik neemt, eerst de antenne goed en, als u dat wilt, bevestig dan ook de riemclip en/of polsriem.

1.4.1 Antenne bevestigen



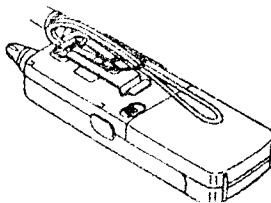
Plaats de antenne met de uitsparingen in de plug over de uitstekende pennen van de BNC-connector. Druk de antenne naar beneden en draai de plug van de antenne rechtersom. Controleer of de antenne goed vastzit.

1.4.2 Riemclip bevestigen



Bevestig de riemclip met de twee meegeleverde schroefjes op de achterkant van de ontvanger. Controleer of de Riemclip goed vastzit.

1.4.3 Polsriem bevestigen

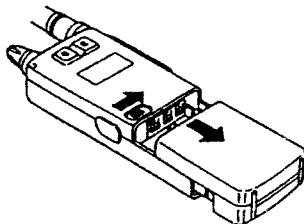


Steek de polsriem door de riemclip en hal hem door zijn eigen lus.

1.5 Batterijen

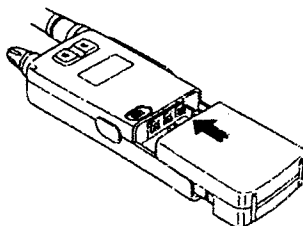
1.5.1 Accupak bevestigen

- Losmaken van het accupak



Druk het batterijvergrendelingsknopje naar rechts en trek het accupak naar beneden.

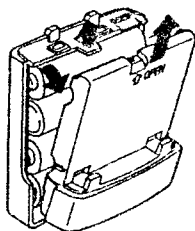
- Accupak bevestigen



Plaats het accupak in de sleufjes van de DJ-X10 en schuif het omhoog in de richting van de pijl tot het moment dat het op zijn plaats klikt.

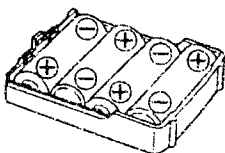
1.5.2 Batterijen in de batterijhouder (EDH-16) plaatsen

1. Openen van de batterijhouder (EDH-16)



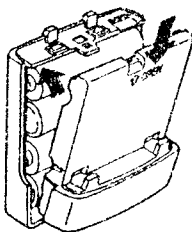
Trek het lipje aan de bovenkant van de batterijhouder omhoog, zodat het batterijdeksel losgehaaid kan worden.

2. Plaats de batterijen



Plaats vier penlight alkaline batterijen in de batterijhouder met de + en - poelen in de richting, aangegeven in de batterijhouder.

3. Plaats het batterijdeksel weer



Zet eerst het batterijdeksel onder in de goede positie en druk het daarna dicht totdat de lip aan de bovenkant het deksel vastklikt.



PAS OP

- Gebruik alleen batterijen van hetzelfde merk. Voor een langduriger gebruik, raden wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar heen.
- Lees, voordat u gebruik maakt van een als optie verkrijgbaar NiCad accupak, de bij dat accupak behorende gebruiksaanwijzing door.

1.5.3 Het accupak

Lees eerst het volgende voordat u het EBP-37N accupak in gebruik neemt.

1. Het accupak is niet geladen voordat het de fabriek verlaten heeft. Laad het pak eerst op voordat u het gaat gebruiken.
2. Het volledig opladen duurt ongeveer 11 uur met de meegeleverde acculader.
3. Laad accu's alleen in een omgevingstemperatuur tussen 0° en 40°C
4. **GEVAARLIJK!** Maak het accupak niet open, pruts er niet aan, verhit het niet of maak het niet nat.
5. Sluit de contacten van het accupak niet kort. Dit kan overmatige verhitting van het accupak leiden met als gevolg brandwonden en/of andere schade aan het accupak.
6. Overlaad het accupak niet. De capaciteit kan hierdoor verminderen.
7. Bewaar het accupak op een koele, droge plaats met een temperatuur tussen -20° en +45°C. Temperaturen buiten dit bereik kunnen leiden tot lekkage van zuur en kunnen de metalen onderdelen van het pak doen roesten.
8. Het accupak kan ongeveer 300 keer volledig opgeladen worden. Neemt de capaciteit van het pak sterk af, dan moet het vervangen worden door een nieuw accupak.
9. Gooi het accupak niet zomaar in de vuilnisbak Het pak kan gerecycled worden en hoort thuis bij Klein Chemisch Afval (KCA).
10. Het accupak kan geladen worden terwijl het aan de DJ-X10 bevestigd is. Dat kan zowel met de meegeleverde lader als via de DC-IN aansluiting waarop een spanning aangesloten is tussen de 8 en 15 Volt.

• Voorkomen van kortsluiting van het accupak

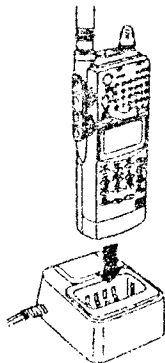
Behandel het accupak met zorg en voorkom dat de contacten worden kortgesloten. Bij kortsluiting gaat er een zeer grote stroom in het accupak lopen waardoor de kans op brandwonden of brand aanwezig is.

1. Houd het accupak uit de buurt van metalen voorwerpen zoals kettinkjes, enz.
2. Stop het accupak niet in zakken met metaalachtige strepen of wikkel het niet in textiel met metalen draadjes of opdruk.
3. Laat het accupak niet slingeren tussen geleidende materialen zoals spijkers of kettingen.
4. Stop het accupak in een isolerende zak of in een stuk textiel (b.v. een zakdoek) voordat u het in een tas o.i.d. stopt.
5. Zet het accupak niet op metalen meubels. Plaats het op een isolerende mat als u hem op een vlakke ondergrond zet.

1.5.4 Opladen

Gebruik alleen de EDC-61/64 iader voor het laden van het accupak. Neem het volgende ook in acht als u het accupak voor de eerste keer oplaad.

• Hoe te laden



Plaats de ontvanger met het accupak zo in de lader dat de sleuven aan weerszijden van het accupak over de nokken in de lader glijden. Eenmaal in de lader geschoven, begint het laden automatisch. Op de lader zal de laadindicator (CHARGE) aan zijn tijdens het laden.



PAS OP

- Zet tijdens het laden de ontvanger UIT.
- Gebruik de EDC61/64 nooit om accupaks van andere ontvangers te laden.
- De laadtijd, nodig om een accupak te laden, zal afhangen van de grootte van het accupak en van de hoeveelheid energie die eraan onttrokken is voordat tot laden werd overgegaan. voor details wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzingen die bij elk accupak geleverd wordt.
- Let erop dat de aansluitingen van het accupak niet kortgesloten worden door b.v. paperclips, o.i.d. Hierdoor kan het accupak beschadigd worden.

• Leverbare accupaks

De volgende accupaks kunnen met de EDC-61/64 geladen worden:

EBP-33N (4,8V - 650 mAh)

EBP-34N (4,8V - 1200 mAh)

EBP-37N (4,8V - 700 mAh)

1.5.5 Batterij leeg indicatie

Wordt de spanning van het accu- of batterijpak te laag, dan verschijnt de  indicator in het display en klinkt er een sirene-achtige waarschuwingstoon.

Vervang de batterijen zo snel mogelijk of laad de accu op. Het geluidsalarm klinkt niet als de beeptoon is uitgezet.



2. Elementaire bediening

De DJ-X10 beschikt over twee gebruikersmodes, namelijk een beginnersmode en een expertmode. Zoals de naam al suggereert, is de beginnersmode de mode voor mensen die de DJ-X10 voor de eerste keer gebruiken. Niet alle functies kunnen in deze mode gebruikt worden en de toetsen hebben een beperkt aantal mogelijkheden; veel instellingen worden automatisch door de ontvanger geregeld. In de expertmode kunnen alle functies van de DJ-X10 volledig gebruikt worden. Voor de expertmode verwijzen we naar hoofdstuk 3 "Expertmode (andere functies)" op bladzijde 29.

2.1 Aan- en uitzetten

De DJ-X10 wordt op de volgende manier aan- en uitgezet.

- Aanzetten



Houd de POWER-toets ongeveer een seconde ingedrukt en wacht op de openingsboodschap in het display.

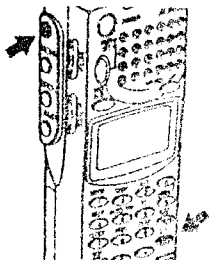
- Uitzetten

Houd de POWER-toets ingedrukt totdat het display uit gaat.

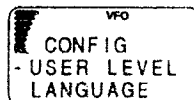
2.2 Beginnersmode instellen

Af fabriek start de DJ-X10 op in de beginnersmode. De beginnersmode kan op de volgende manier worden ingesteld:

1. Roep het USER LEVEL menu (GEBRUIKERS menu) op.



Druk op de **END** toets en daarna op de **END** toets. In het display verschijnt het CONFIG menu. Zet het pijltje met de afstemknop of de **END** toetsen voor **USER LEVEL** en druk nogmaals op de **END** toets.

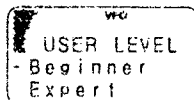


2. Kies de beginnersmode.

Zet het pijltje met de afstemknop of de **END** toetsen voor **Beginner** en druk nogmaals op de **END** toets.

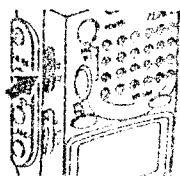
Het display gaat terug naar het CONFIG menu. Kies met de afstemknop of de **END** toetsen voor **END** en druk nogmaals op de **END** toets.

De beginnersmode is nu ingesteld.



2.3 Volumeregelaar

Het geluidsniveau wordt als volgt ingesteld:



Om het geluidsniveau te verhogen, drukt men op de **VOLUME** **+** toets. Om het geluidsniveau te verlagen, drukt men op de **VOLUME** **-** toets. In het display zal het aantal streepjes van de **BAR** indicator groter of kleiner worden, al naar gelang het volume verhoogd of verlaagd wordt.

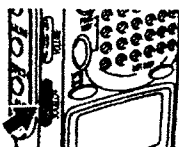


Opmerking

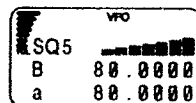
Om de squelch tijdelijk uit te schakelen, houdt men de **END** toets ingedrukt op de linkerkant van de ontvanger. Hierdoor is het makkelijker om het gewenste geluidsniveau in te stellen zonder dat de instelling van de squelch veranderd hoeft te worden (zie hoofdstuk 2.4 "squelchregelaar" op bladzijde 18).

2.4 Squelchregelaar

De squelch wordt gebruikt om geen geluid uit de luidspreker te laten komen als er geen signaal ontvangen wordt. Het squelchniveau kan ingesteld worden tussen SQ0 en SQ9. Instelling gebeurt op de volgende manier:



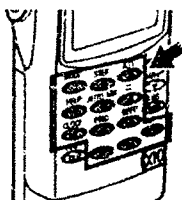
Druk op de SQUELCH  toets om het squelchniveau te verhogen en geen geluid uit de luidspreker te laten komen (squelch dicht). Om de squelch open te laten gaan, drukt men op de SQUELCH  toets. Het squelchniveau verandert in het display tijdens het instellen van de squelch.



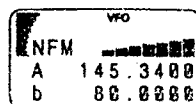
2.5 Frequentie instellen

De ontvangstfrequentie kan op drie manieren worden ingesteld: M.b.v. het numerieke toetsenbord, de  toetsen of met de afstemknop.

• Ontvangstfrequentie instellen met het numerieke toetsenbord



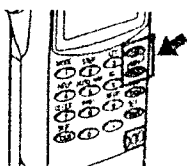
Voer de frequentie direct in met de cijfer-toetsen en druk op de  toets.



Voorbeeld 1 Om de frequentie 145,3400 MHz in te voeren, toetst men achtereenvolgens: , , , ,  en . De laatste twee 00 kunnen worden overgeslagen.

Voorbeeld 2 Om de frequentie 0,558 MHz (ofwel 558 kHz) in te voeren, toetst men achtereenvolgens: , , , , . De laatste twee 00 kunnen worden overgeslagen.

• Frequentie instellen met de / toetsen



Door op de toets te drukken wordt de frequentie verhoogd en door op de toets te drukken verlaagd. De ontvangstfrequentie wordt steeds verhoogd of verlaagd met de ingestelde frequentiestap.

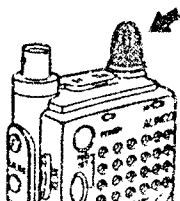
De ontvangstfrequentie kan in MHz stappen veranderd worden door eerst op de toets te drukken en daarna op de / toetsen.



Opmerking

Om de frequentiestap te veranderen, verwijzen we naar hoofdstuk 3.2.2 "Frequentiestap instellen" op bladzijde 30).

• Frequentie instellen met de afstemknop



Om de frequentie omhoog af te stemmen, moet de afstemknop rechtsom gedraaid worden; om de frequentie te verlagen moet de afstemknop linksom gedraaid worden. De afstemming gebeurt met de ingestelde frequentiestap.

Om de frequentie in 10 MHz stappen af te stemmen, drukt men op de toets, zodat in het display staat en vervolgens draait men aan de afstemknop.

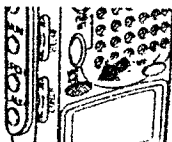


Opmerking

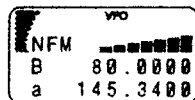
Om de frequentiestap te veranderen, verwijzen we naar hoofdstuk 3.2.2 "Frequentiestap instellen" op bladzijde 30).

2.6 Wisselen van VFO

De DJ-X10 heeft een twee VFO's. Terwijl men naar de ene frequentie luistert, kan in de tweede VFO een andere frequentie worden ingevoerd waarna snel en simpel kan worden overgeschakeld naar deze frequentie. De frequentie die op een bepaald moment ontvangen wordt, wordt aangeduid met een hoofdletter in de bovenste regel van het frequentiedisplay. Op de volgende manier kan men omschakelen naar de andere VFO:

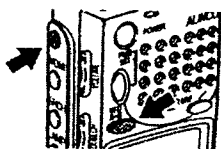


Druk op de toets. De frequenties in de bovenste en onderste regel van het frequentiedisplay verwisselen van plaats.



2.7 Een frequentie van de ene naar de andere VFO brengen

De frequentie waarnaar men op een bepaald moment luistert, kan op de volgende wijze naar de andere VFO gekopieerd worden:



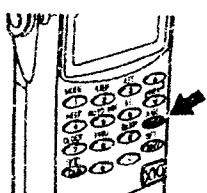
Druk op de  toets, zodat  in het display komt te staan en druk vervolgens op de  toets. De op dat moment gebruikte ontvangsfrequentie (bovenste regel van het frequentiedisplay, aangeduid met een hoofdletter) wordt naar de andere VFO (onderste regel van het frequentiedisplay, aangeduid met een kleine letter) gekopieerd.

VFO	
NFM	
A	145.3400
b	145.3400

2.8 Frequentiescan

De frequentiescan wordt gebruikt om actieve frequenties op te zoeken. Deze functie als volgt opgeroepen:

• Frequentiescan starten



Druk op de  toets. De frequentiescan zal starten en gebruik maken van de ingestelde frequentiestap.

VFO	
NFM	
A	145.3400
b	145.3400

Tijdens het scannen verschijnt er een pijltje naast de in gebruik zijnde VFO-frequentie (in de bovenste regel van het frequentiedisplay naast de hoofdletter). Het pijltje wijst naar links als de frequentiescan in opwaartse richting plaats vindt. Wordt een in gebruik zijnde frequentie gevonden, dan wordt tijdelijk gestopt met de frequentiescan. Om verder te gaan met scannen kan men aan de afstemknop draaien, of op de  toetsen drukken. De frequentiescan gaat automatisch verder, afhankelijk van de scan-instellingen (zie *hoofdstuk 3.2.6 Instellen van het doorgaan met scannen (SCAN MODE)* op blz. 32)

• Veranderen van de zoekrichting

Door op de  toets te drukken tijdens de frequentiescan, zal het pijltje, rechts van de hoofdletter in de bovenste regel van het frequentiedisplay, naar rechts gaan wijzen en vindt de frequentiescan in neerwaartse richting plaats. Door op de  toets te drukken zal weer in opwaartse richting gezocht worden. De scanrichting kan ook met de afstemknop veranderd worden.

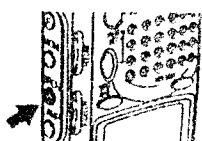
• Frequentiescan stoppen

Druk nogmaals op de  toets.

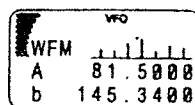
2.9 Bandscope

De bandscopefunctie van de DJ-X10 laat zien of er activiteit is op frequenties rondom de ontvangsfrequentie. Er kan een 40- of een 7-kanaalsspectrum rondom de ontvangsfrequentie zichtbaar worden gemaakt. Deze functie is handig om te kijken of er in een bepaald frequentiegebied activiteit is.

• 40-kanaalsspectrum

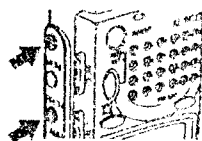


Druk op de toets op de linkerzijde van de DJ-X10. In het display verschijnt nu het 40-kanaalsspectrum rondom de ontvangsfrequentie. De afstand tussen de kanalen is gelijk aan de ingestelde frequentiestap. De ontvangsfrequentie

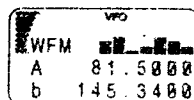


wordt aangeduid met een boven het spectrum. Rechts van het pijltje worden frequenties hoger dan de ontvangsfrequentie weergegeven en links frequenties lager. De hoogte van elk spectraal streepje geven de signaalsterkte weer.

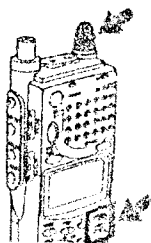
• 7-kanaalsspectrum



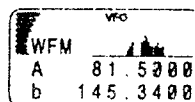
Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en druk vervolgens op de toets. In het display verschijnt nu het 7-kanaalsspectrum rondom de ontvangsfrequentie. Verder gelden dezelfde voorwaarden zoals die bij het 40-kanaalsspectrum werden gegeven.



• Afstemmen op een in gebruik zijnde frequentie



Draai aan de afstemknop, of druk op de toetsen om de frequentie naar het midden van het spectrum, onder het pijltje, te brengen. Door op de toets te drukken of de afstemknop rechtsom te draaien, verschuift het spectrum naar links en door op de toets te drukken of de afstemknop linksom te draaien, verschuift het spectrum naar rechts.



• Bandscopefunctie uitschakelen

Druk nogmaals op de toets. De bandscope verdwijnt uit het display.



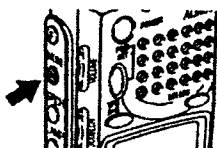
Opmerking

- Het instellen van de frequentie-afstand en andere bandscope-instellingen, staan in hoofdstuk "3.2.11 Bandscope-frequentiestap instellen (STEP ZOOM)" en hoofdstuk "3.2.12 Bandscope-instelling (SRCH-mode) op blz. 36.
- De fabrieksinstelling van de bandscope is **INTERVAL**. Het geluid is uitgeschakeld tijdens het doorzoeken van het spectrum. Het doorzoeken gebeurt om de 10 s.

2.10 Monitorfunctie (Squelch open)

De monitorfunctie is bedoeld om de squelch tijdelijk uit te schakelen als men b.v. naar zwakke signalen luistert.

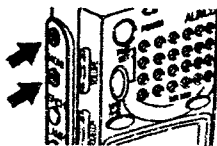
- Inschakelen van de monitorfunctie



Houd de **MON** toets ingedrukt. Zolang de toets ingedrukt is, blijft de squelch open en kan men luisteren of er zwakke signalen aanwezig zijn. (Er komt ruis uit de luidspreker als er geen signaal wordt ontvangen).

Laat men de **MON** toets los, dan wordt het squelchcircuit weer actief en gaat, indien goed ingesteld, weer dicht.

- De monitorfunctie permanent inschakelen

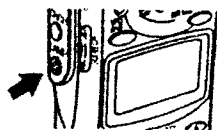


Druk op de **P** toets, zodat **P** in het display komt te staan en druk vervolgens op de **MON** toets. De squelch wordt nu blijvend uitgeschakeld, ook nadat de **MON** toets is losgelaten. Door nogmaals op de **MON** toets te drukken wordt het squelchcircuit weer geactiveerd.

2.11 Verlichting (AAN/UIT)

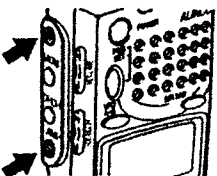
De DJ-X10 heeft een verlichtingsfunctie, waardoor het display en de toetsen ook in het donker makkelijk af te lezen zijn. De verlichting wordt als volgt in- en uitgeschakeld:

- Inschakelen van de verlichting



Druk op de **L** toets. De display- en toetsenbordverlichting gaat aan en blijft aan zolang de afstemknop of toetsen bediend worden. De verlichting schakelt automatisch uit als de afstemknop of toetsen gedurende ongeveer vijf seconden niet gebruikt worden.

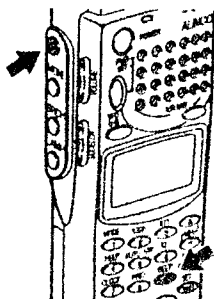
- Verlichting continue laten branden



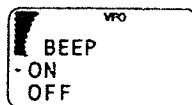
Druk op de **P** toets, zodat **P** in het display komt te staan en druk vervolgens op de **L** toets. De verlichting wordt nu blijvend ingeschakeld en blijft aan totdat nogmaals de **L** toets ingedrukt wordt.

2.12 Beeptoon (AAN/UIT)

De DJ-X10 geeft lange of korte beeptoonpjes als er op toetsen wordt gedrukt of als er andere functies worden bediend. Deze beeptoonpjes kan men uitschakelen.



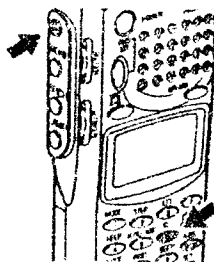
Druk op de **B** toets, zodat **B** in het display komt te staan en dan op de **BE** toets. In het display verschijnt de instelling van de BEEP-toon. Zet het pijltje met de afstemknop of de **BE** toetsen op **ON**, als u de beeptoon AAN wilt hebben of op **OFF**, als u de beeptoon uitgeschakeld wilt hebben.



2.13 Toetsblokkering (AAN/UIT)

Met de toetsblokkeringsfunctie kan voorkomen worden dat de instellingen van de ontvanger per ongebruik veranderd worden. De functie wordt als volgt in- en uitgeschakeld:

- Toetsblokkering activeren



Druk op de **L** toets, zodat **L** in het display komt te staan en dan op de **BE** toets. In het display verschijnt het symbool **LOCK**. Op de **BE**, **VOLUME** **+**/**-**, **SQUELCH** **+**/**-** en de **BE** toetsen na, zijn alle toetsen geblokkeerd.



- Toetsblokkering uitschakelen

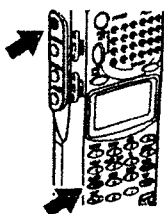
Door nogmaals op de **L** toets te drukken, zodat **L** in het display komt te staan, en dan op de **BE** toets te drukken, wordt de toetsblokkeringsfunctie weer uitgeschakeld.

2.14 Instellen van de klok

Dit hoofdstuk behandelt het instellen van de klok en de timers en hoe deze in het display zichtbaar kunnen worden gemaakt.

2.14.1 Tijd in het display

1. Het oproepen van het TIME menu (TIJD menu)

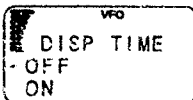


Druk op de **P** toets, zodat **P** in het display komt te staan en dan op de **7** toets. In het display verschijnt het TIME menu. Zet het pijltje met de afstemknop of de **4** / **5** toetsen op **DISP TIME** en druk op de **6** toets. In het display verschijnt het DISP TIME menu.



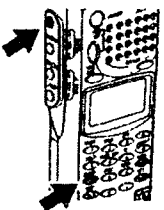
2. Tijd wel of niet in het display zetten (ON/OFF).

Zet het pijltje met de afstemknop of de **4** / **5** toetsen op **ON** of **OFF** en druk op de **6** toets. Is de instelling **ON**, dan wordt de tijd wel in het display getoond, is de instelling **OFF**, dan niet. Nadat op de **6** toets is gedrukt, gaat de ontvanger terug naar het TIME menu. Ga het menu uit door met de afstemknop of de **4** / **5** toetsen op **END** te gaan staan en druk vervolgens op de **6** toets. De instelling is hiermee voltooid.

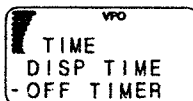


2.14.2 Instellen van de uitschakeltimer (OFF timer)

1. Het oproepen van de uitschakeltimerinstelling (OFF timer)



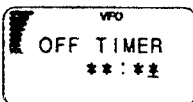
Druk op de **P** toets, zodat **P** in het display komt te staan en dan op de **7** toets. In het display verschijnt het TIME menu. Zet het pijltje met de afstemknop of de **4** / **5** toetsen op **OFF TIMER** en druk op de **6** toets. De instelling van de uitschakeltimer verschijnt in het display (Is er geen tijd ingesteld, dan staat er ****.*** in het display, anders verschijnt de eerder ingestelde tijd).



2. Uitschakeltimer instellen.

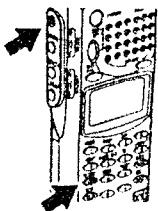
Ga naar de uren en minuten instelling m.b.v. de **4** / **5** toetsen en verander deze met de afstemknop (minuten van 00 ~ 59 en uren van 00 ~ 23; een instelling kan gewist worden door op de **6** toets te drukken). Is de instelling gedaan, druk dan op de **6** toets. De ontvanger gaat terug naar het TIME menu.

Verlaat het menu door met de afstemknop of de **4** / **5** toetsen op **END** te gaan staan en daarna op de **6** toets te drukken. De uitschakeltimer is hiermee ingesteld.

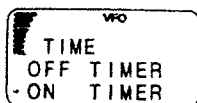


2.14.3 Instellen van de inschakeltimer (ON timer)

1. Het oproepen van de inschakeltimerinstelling (ON timer)



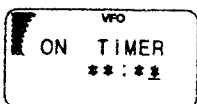
Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. In het display verschijnt het TIME menu. Zet het pijltje met de afstemknop of de toetsen op **ON TIMER** en druk op de toets.



De instelling van de inschakeltimer verschijnt in het display (Is er geen tijd ingesteld, dan staat er ****.*** in het display, anders verschijnt de eerder ingestelde tijd).

2. Inschakeltimer instellen.

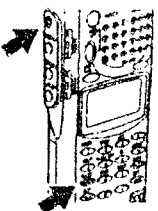
Ga naar de uren en minuten instelling m.b.v. de / toetsen en verander deze met de afstemknop (minuten van 00 ~ 59 en uren van 00 ~ 23; een instelling kan gewist worden door op de toets te drukken). Is de instelling gedaan, druk dan op de toets. De ontvanger gaat terug naar het TIME menu.



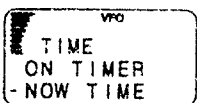
Verlaat het menu door met de afstemknop of de / toetsen op **END** te gaan staan en daarna op de toets te drukken. De inschakeltimer is hiermee ingesteld.

2.14.4 Instellen van de tijd

1. Het oproepen van de instelling voor de tijd (NOW TIME)



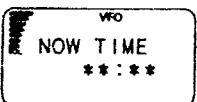
Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. In het display verschijnt het TIME menu. Zet het pijltje met de afstemknop of de toetsen op **NOW TIME** en druk op de toets.



De tijdsinstelling verschijnt in het display (Is er geen tijd ingesteld, dan staat er ****.*** in het display, anders verschijnt de eerder ingestelde tijd).

2. Inschakeltimer instellen.

Ga naar de uren en minuten instelling m.b.v. de / toetsen en verander deze met de afstemknop (minuten van 00 ~ 59 en uren van 00 ~ 23; een instelling kan gewist worden door op de toets te drukken). Is de instelling gedaan, druk dan op de toets. De ontvanger gaat terug naar het TIME menu.



Verlaat het menu door met de afstemknop of de / toetsen op **END** te gaan staan en daarna op de toets te drukken. De tijd is hiermee ingesteld.

2.15 Bedieningsmodes

De DJ-X10 heeft drie bedieningsmodes: de VFO-, de PMS- en de MR-mode. De mode die op een bepaald moment gebruikt wordt staat boven in het display.

- De VFO-mode

In deze gebruiksmode worden ontvangstfrequenties ingesteld met de afstemknop of op de  toetsen. Af fabriek zal deze gebruiksmode gekozen worden als de ontvanger voor de eerste keer aangezet wordt.

- De PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode)

Deze gebruiksmode wordt gebruikt als men actieve frequenties in een bepaald frequentiebereik wil zoeken.

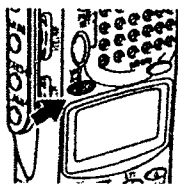
- De MR-mode (geheugenmode)

In deze mode kunnen veel gebruikte frequenties in het geheugen worden opgeslagen en later weer worden opgeroepen en eventueel gebruikt worden om vanaf deze frequentie verder af te stemmen.

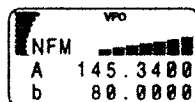
2.15.1 VFO-mode

De DJ-X10 beschikt over twee VFO's, VFO-A en VFO-B, die in de VFO-mode gebruikt kunnen worden.

- De VFO-mode instellen



Door op de  toets te drukken wordt de VFO-mode gekozen. (Is de VFO-mode al in gebruik, dan zal de ontvanger schakelen tussen VFO-A en VFO-B).

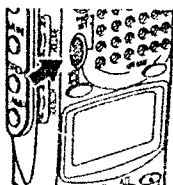


Het afstemmen op een frequentie werd besproken in hoofdstuk "2.5 Frequentie instellen" op blz. 18 en hoofdstuk "2.6 Wisselen van VFO" op blz. 19.

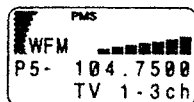
2.15.2 PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode)

Voor de PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode) beschikt de DJ-X10 over 20 programmeerbare geheugens voor het opslaan van frequentiebanden, 10 aangeduid met een hoofdletter P en 10 aangeduid met een kleine letter p.

1. De PMS-mode activeren.



Druk op de toets. De ontvanger komt in de PMS-mode. Kies de gewenste frequentieband en het zoeken kan beginnen. De frequentiebanden zijn af fabriek voorgeprogrammeerd maar kunnen in de expertmode veranderd worden (zie hoofdstuk *3.4.1 Geprogrammeerde zoekmodefuncties* op blz. 42).



2. Kiezen tussen P en p.

Druk op de toets om te kiezen tussen de hoofdletter P of met de kleine letter p.

3. Het kiezen van een zoekbankgeheugen.

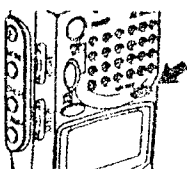
Druk op de cijfertoets van het gewenste zoekbankgeheugen. Het zoeken begint op het moment dat u uw keuze gemaakt heeft.

De zoekrichting kan veranderd worden door aan de afstemknop te draaien of op de toetsen te drukken. Door op een andere cijfertoets te drukken, begint de ontvanger onmiddellijk met het zoeken in het dan gekozen zoekbankgeheugen.

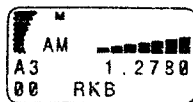
2.15.3 MR-mode (geheugenmode)

In de MR-mode kan gekozen worden uit drie groepen geheugenbanken: A, B en C. Elke groep bevat tien geheugenbanken (0~9) waarin elk 40 geheugens beschikbaar zijn (00~39). Het totaal aantal geheugens bedraagt dus 1200.

1. De PMS-mode activeren.



Druk op de toets. De ontvanger komt in de MR-mode en toont de opgeslagen frequenties met eventuele tekst. De geheugens zijn af fabriek voorgeprogrammeerd maar kunnen in de expertmode veranderd worden (zie hoofdstuk *3.5.1 Frequenties in het geheugen opslaan* op blz. 46).



2. Kiezen van de geheugenbankgroep.

Druk op de toets om de geheugenbankgroep A, B of C te kiezen.

3. Het kiezen van een geheugenbank.

Druk op de cijfertoets om de gewenste geheugenbank op te roepen.

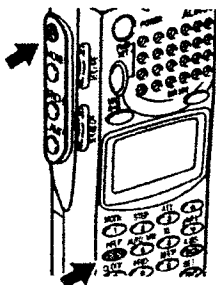
4. Kies het gewenste geheugen.

Kies m.b.v. de afstemknop of de toetsen het gewenste geheugen. De opgeslagen frequentie verschijnt boven in het display met daaronder de eventuele naam.

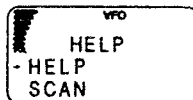
2.16 HELP functie

De HELP functie is een hulpmiddel om uit te zoeken welke toetsen er gedrukt moeten worden om de ontvanger een bepaalde functie te laten verrichten. De helpinformatie verschijnt in het display. Dit is een makkelijke functie als men niet precies weet wat men moet doen. Zie ook de Help Functie achterin deze gebruiksaanwijzing.

1. Het HELP menu oproepen.

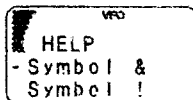


Druk op de **F** toets, zodat **F** in het display komt te staan en dan op de **HELP** toets. In het display verschijnt het HELP menu.



2. Kies een bepaalde functie.

Zet het pijltje met de afstemknop of de **←**/**→** toetsen op de functie waarvoor men hulp wil hebben en druk vervolgens op de **ENT** toets. Er verschijnt nu een submenu in het display ; en kies op dezelfde manier zoals hierboven werd beschreven de functie die u wilt bekijken, en druk dan op de **ENT** toets (sommige onderwerpen hebben geen submenu). Er verschijnt een symbolische uitleg van de functie in het display. Voor meer informatie verwijzen wij naar hoofdstuk "4.4 Helpfunctielijst" op blz. 56.



3. HELP functie verlaten.

Druk op de **ENT** toets om het HELP menu te verlaten.



Opmerking

Verschijnt er Japanse tekst in het display, druk dan op de **F** toets, zodat **F** in het display komt te staan en dan op de **ENT** toets. Zet het pijltje met de afstemknop of op de **←**/**→** toetsen op **LANGUAGE** en druk op **ENT**. Zet het pijltje voor **ENGLISH** en druk nogmaals op **ENT**. Zet daarna het pijltje voor **END** en druk nogmaals op **ENT**.

3. Expertmode (Andere functies)

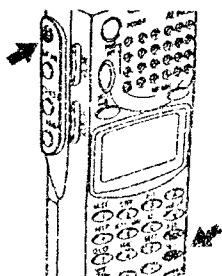
In de expertmode kunnen alle functies zo veranderd worden, dat ze het best aan uw eisen tegemoet komen. Wij raden aan om deze mode alleen te gebruiken als u een ervaren gebruiker bent of als u de beginnersmode volledig onder de knie heeft (zie hoofdstuk *2 Elementaire bediening* op blz. 16).

Bepaalde functies van de DJ-X10 zijn alleen te gebruiken in de expertmode. In dit hoofdstuk worden ze allemaal besproken. Lees daarom de mogelijkheden in de beginnersmode goed, voordat u aan dit hoofdstuk begint.

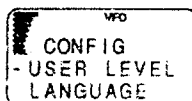
3.1 Expertmode instellen

Af fabriek staat de DJ-X10 in de beginnersmode. De ontvanger wordt als volgt in de expertmode gezet:

1. Oproepen van het USER LEVEL menu (GEBRUIKERSMODE menu)

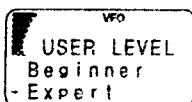


Druk op de **F** toets, zodat **F** in het display komt te staan en dan op de **END** toets. In het display verschijnt het CONFIG menu. Zet, met de afstemknop of de **▲/▼** toetsen, het pijltje op **USER LEVEL** en druk op de **END** toets.



2. Instellen van de expertmode.

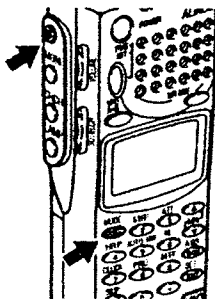
Zet het pijltje met de afstemknop of de **▲/▼** toetsen op **Expert** en druk op de **END** toets. De ontvanger gaat terug naar het CONFIG menu. Ga het menu uit door met de afstemknop of de **▲/▼** toetsen op **END** te gaan staan en druk vervolgens op de **END** toets. De instelling is hiermee voltooid.



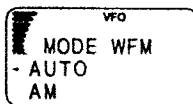
3.2 Functies voor alle bedieningsmodes

Dit hoofdstuk heeft betrekking op functies die in alle bedieningsmodes, de VFO-, PMS- en MR-mode, gebruikt kunnen worden.

3.2.1 Ontvangstmode instellen



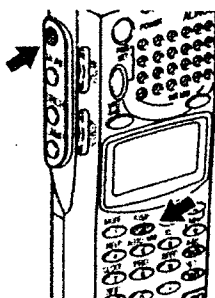
Druk op de **MODE** toets, zodat **F** in het display komt te staan en dan op de **TUNING** toets. In het display verschijnt het MODE menu. Zet het pijltje met de afstemknop of de **▲/▼** toetsen op de gewenste ontvangstmode en druk op de **ENT** toets.



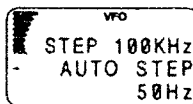
De ontvangstmode verandert van AUTO naar AM, NFM, WFM, USB, LSB en CW. Is voor AUTO gekozen, dan zal de DJ-X10 automatisch de ontvangstmode kiezen die in een bepaald deel van het frequentiebereik gebruikt wordt. Dit gebeurt aan de hand van een voorgeprogrammeerd bandplan (Het bandplan is niet volledig van toepassing op de Nederlandse en Belgische markt).

3.2.2 Frequentiestap instellen

De frequentiestap is het aantal Hertz dat de DJ-X10 gebruikt bij het afstemmen. Gekozen kan worden uit totaal 20 verschillende frequentiestappen.



Druk op de **STEP** toets, zodat **F** in het display komt te staan en dan op de **TUNING** toets. In het display verschijnt het STEP menu. Zet het pijltje met de afstemknop of de **▲/▼** toetsen op de gewenste frequentiestap en druk op de **ENT** toets.



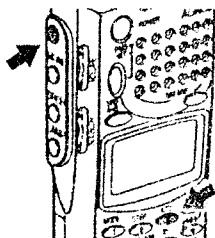
De frequentiestap verandert van AUTO naar 50 Hz, 100 Hz, 1 kHz, 2 kHz, 5 kHz, 6,25 kHz, 9 kHz, 10 kHz, 12,5 kHz, 15 kHz, 20 kHz, 25 kHz, 30 kHz, 50 kHz, 100 kHz, 125 kHz, 150 kHz, 200 kHz, 250 kHz en 500 kHz.

Is voor AUTO gekozen, dan zal de DJ-X10 automatisch de frequentiestap kiezen die in een bepaald deel van het frequentiebereik gebruikt wordt. Dit gebeurt aan de hand van een voorgeprogrammeerd bandplan (Het bandplan is niet volledig van toepassing op de Nederlandse en Belgische markt).

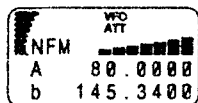
3.2.3 Ingangsverzwakker (ATT)

De ingangsverzwakker vermindert de kans op interferentie van sterke signalen op het ontvangstsignaal. De verstaanbaarheid kan daardoor sterk verbeterd worden.

- Ingangsverzwakker inschakelen



Druk op de **ATT** toets, zodat **ATT** in het display komt te staan en dan op de **ATT** toets. Boven in het display verschijnt **ATT**. Dit betekent dat de ingangsverzwakker ingeschakeld is.



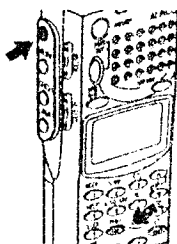
- Ingangsverzwakker uitschakelen

Druk op de **ATT** toets, zodat **ATT** in het display komt te staan en dan op de **ATT** toets. **ATT** verdwijnt uit het display verschijnt. De ingangsverzwakker is uitgeschakeld.

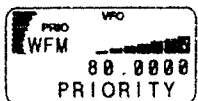
3.2.4 Prioriteitsfunctie (AAN/UIT)

De prioriteitsfunctie is bedoeld om, om de vijf seconden, een bepaalde frequentie (opgeslagen in een prioriteitsgeheugen) te bekijken op activiteit. De rest van de tijd blijft de ontvanger gewoon op de ingestelde frequentie ontvangen. Voor de diverse prioriteitsinstellingen verwijzen we naar de hoofdstukken *3.2.8 instellen van de prioriteitsfunctie (PRI MODE)* op blz. 34 en *3.2.9 Kiezen van een prioriteitsgeheugen* op blz.35

- Prioriteitsfunctie inschakelen



Druk op de **PRI** toets, zodat **PRI** in het display komt te staan en dan op de **PRI** toets. Boven in het display verschijnt **PRI**. Dit betekent dat de prioriteitsfunctie ingeschakeld is.



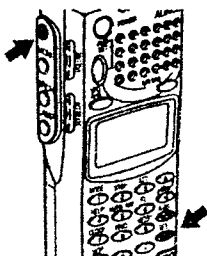
- Prioriteitsfunctie uitschakelen

Druk op de **PRI** toets, zodat **PRI** in het display komt te staan en dan op de **PRI** toets. **PRI** verdwijnt uit het display verschijnt, aangevend dat de prioriteitsfunctie uitgeschakeld is.

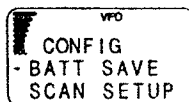
3.2.5 Batterijbesparingsfunctie

Is de batterijbesparingsfunctie ingeschakeld (ON), dan wordt de batterij gedurende een bepaalde tijd niet gebruikt als er geen toetsen worden gebruikt of als de squelch dicht staat. De batterijen gaan hierdoor langer mee.

1. Oproepen van het BATT SAVE menu (BATTERIJBESPARINGS menu).

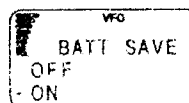


Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. In het display verschijnt het CONFIG menu. Zet, met de afstemknop of de toetsen, het pijltje op BATT SAVE en druk op de toets.



2. Batterijbesparingsfunctie in- of uitschakelen (ON/OFF).

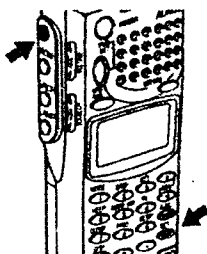
Zet het pijltje met de afstemknop of de toetsen op ON of OFF en druk op de toets. Is voor ON gekozen, dan is de batterijbesparingsfunctie actief, is voor OFF gekozen, dan is hij uitgeschakeld. De ontvanger gaat terug naar het CONFIG menu. Ga het menu uit door met de afstemknop of de toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de toets. De instelling is hiermee voltooid.



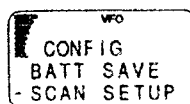
3.2.6 Instellen van het doorgaan met scannen (SCAN-mode)

Deze instelling bepaalt hoe de DJ-X10 verder gaat nadat een actieve frequentie is gevonden.

1. Oproepen van het SCAN SETUP menu (SCANINSTELLINGS menu).



Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. In het display verschijnt het CONFIG menu. Zet, met de afstemknop of de toetsen, het pijltje op SCAN SETUP en druk op de toets.



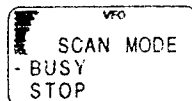
2. Oproepen van het SCAN MODE menu.

Zet het pijltje met de afstemknop of de toetsen op SCAN MODE en druk op de toets.



3. Instellen van het doorgaan met scannen.

Zet het pijltje met de afstemknop of de toetsen op de gewenste manier van doorgaan met scannen en druk op de toets. De volgende instellingen zijn mogelijk:



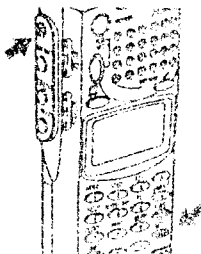
- BUSY** De DJ-X10 blijft staan op een actieve frequentie totdat het signaal is weggefallen, pas dan gaat het scannen verder.
- STOP** De DJ-X10 stopt op een actieve frequentie en scant niet verder nadat het signaal is weggefallen.
- TIMER** De DJ-X10 stopt met scannen op een actieve frequentie gedurende ongeveer vijf seconden waarna het scannen verder gaat, ook als het signaal nog aanwezig is.

De ontvanger gaat terug naar het SCAN SETUP menu. Ga het menu uit door met de afstemknop of de toetsen op **END** te gaan staan en druk vervolgens op de toets. De instelling is hiermee voltooid.

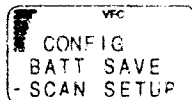
3.2.7 Instellen van het signaalniveau voor scannen

Deze instelling bepaalt bij welke signaalsterkte de DJ-X10 stopt met scannen.

1. Oproepen van het SCAN SETUP menu (SCANINSTELLINGS menu).

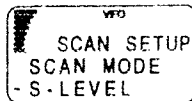


Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. In het display verschijnt het CONFIG menu. Zet, met de afstemknop of de toetsen, het pijltje op **SCAN SETUP** en druk op de toets.



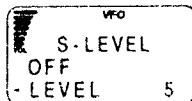
2. Oproepen van het S-LEVEL menu (SIGNAALSTERKTE).

Zet het pijltje met de afstemknop of de toetsen op **S-LEVEL** en druk op de toets.



3. instellen van de gewenste signaalsterkte.

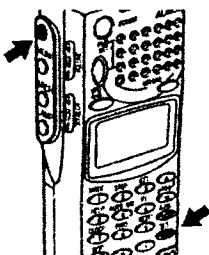
Zet het pijltje met de afstemknop of de toetsen op **LEVEL**. In het display begint 0 te knipperen; kies met de afstemknop of de toetsen de gewenste signaalsterkte tussen 0 en 7 en druk op de toets. Wil men niet scannen op een bepaalde signaalsterkte, zet de instelling dan op **OFF (UIT)**. Hoe hoger de gekozen waarde, des te sterker moet het signaal zijn om het scannen te laten stoppen. De ontvanger gaat terug naar het SCAN SETUP menu. Ga het menu uit door met de afstemknop of de toetsen op **END** te gaan staan en op de toets te drukken. De instelling is hiermee voltooid.



3.2.8 Instellen van de prioriteitsfunctie (PRI-mode)

De instellingen bepalen hoe de DJ-X10 omgaat met de prioriteitsfunctie. Instellingen zijn alleen actief als de prioriteitsfunctie ingeschakeld is. In plaats van de prioriteitsfunctie spreken we van de PRI-mode; dit sluit beter aan bij de tekst in het display (zie ook hoofdstuk *3.2.4 Prioriteitsfunctie (AAN/UIT)* op blz.31).

1. Oproepen van het PRI SETUP menu (PRIORITEITSINSTELLINGS menu).



Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. In het display verschijnt het CONFIG menu. Zet, met de afstemknop of de / toetsen, het pijltje op PRI SETUP en druk op de toets.

WFO
CONFIG
- SCAN SETUP
- PRI SETUP

2. Oproepen van het PRI MODE menu.

Zet het pijltje met de afstemknop of de / toetsen op PRI MODE en druk op de toets.

WFO
PRI SETUP
- PRI MODE
CHANNEL

3. Instellen van de prioriteitsfunctie.

Zet het pijltje met de afstemknop of de / toetsen op de gewenste instelling van het prioriteitsgeheugen en druk daarna op de toets. De volgende instellingen zijn mogelijk:

- | | |
|--------------|--|
| BUSY | De DJ-X10 stopt op de actieve prioriteitsfrequentie, totdat het signaal is weggefallen, pas dan gaat de ontvanger terug naar de vorige bedieningsmode. |
| STOP | De DJ-X10 stopt op de actieve prioriteitsfrequentie en blijft daarop staan, ook nadat het signaal is weggefallen. |
| TIMER | De DJ-X10 blijft ongeveer vijf seconden de actieve prioriteitsfrequentie ontvangen, waarna hij terug gaat naar de bedieningsmode waarin hij stond. |

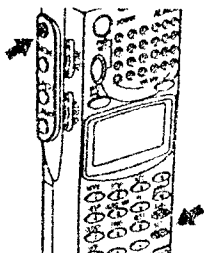
WFO
PRI MODE
- BUSY
STOP

De ontvanger gaat terug naar het PRI SETUP menu. Ga het menu uit door met de afstemknop of de / toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de toets. De instelling is hiermee voltooid.

3.2.9 Kiezen van een prioriteitsgeheugen

Dit hoofdstuk behandelt hoe een prioriteitsgeheugen gekozen moet worden. De prioriteitsfunctie moet wel actief zijn, wil de instelling gebruikt worden.

1. Oproepen van het PRI SETUP menu (PRIORITEITSINSTELLINGS menu).

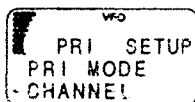


Druk op de **PRI** toets, zodat **PRI** in het display komt te staan en dan op de **END** toets. In het display verschijnt het **CONFIG** menu. Zet, met de afstemknop of de **MEM**/**END** toetsen, het pijltje op **PRI SETUP** en druk op de **END** toets.



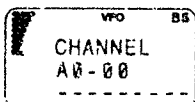
2. Oproepen van het CHANNEL menu (GEHEUGEN menu).

Zet het pijltje met de afstemknop of de **MEM**/**END** toetsen op **CHANNEL** en druk op de **END** toets.



3. Kiezen van het prioriteitsgeheugen.

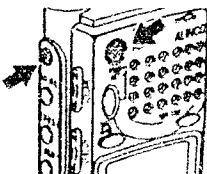
Kies de geheugenbank (links van het streepje "-") en het geheugennummer (rechts van het streepje "-") met de **MEM**/**END** toetsen. Gebruik de afstemknop om de geheugenbank en het geheugennummer te kiezen en druk vervolgens op de **END** toets. De ontvanger gaat terug naar het **PRI SETUP** menu.



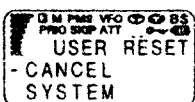
Ga het menu uit door met de afstemknop of de **MEM**/**END** toetsen op **END** te gaan staan en druk vervolgens op de **END** toets. De instelling is hiermee voltooid.

3.2.10 Resetten van de ontvanger

De DJ-X10 kan op de volgende manier gereset worden. Pas op dat, afhankelijk van de resetmethode, alle instellingen die u gemaakt heeft, verloren kunnen gaan.



Houd de **PRI** toets ingedrukt en zet de ontvanger aan. Bij het opstarten verschijnt het **USER RESET** menu (**RESET** menu) in het display. Kies met de afstemknop of de **MEM**/**END** toetsen de gewenste resetmethode en druk op de **END** toets. De volgende resetmethoden zijn beschikbaar:

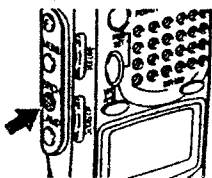


- | | |
|---------------|---|
| CANCEL | De DJ-X10 wordt niet gereset. |
| SYSTEM | Alle gebruikersinstellingen worden gewist maar het geheugen blijft in tact (Gebruik deze methode bij voorkeur). |
| ALL | Alle instellingen, inclusief het fabrieksbandplan worden gewist. |

3.2.11 Bandscope-frequentiestap instellen (STEP ZOOM)

Deze instelling bepaald de frequentieafstand tussen twee kanalen van de bandscope (zie hoofdstuk *2.9 Bandscope* op blz.21). In het display wordt deze instelling aangegeven met STEP ZOOM. De frequentieafstand kan zowel kleiner als groter zijn dan de gebruikte afstemstap. De instelling werkt alleen als de bandscope-instelling op CONTINUE staat (zie hoofdstuk *3.2.12 Bandscope-instelling (SRCH-mode* op deze bladzijde).

1. Oproepen van het STEP ZOOM menu.

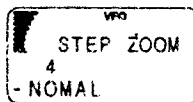


Houd de toets minimaal een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het Channel Scope menu (Bandscope menu). Zet, met de afstemknop of de toetsen, het pijltje op STEP ZOOM en druk op de toets.



3. Instellen van de bandscope-frequentiestap.

Zet het pijltje met de afstemknop of de toetsen op de gewenste frequentieafstand en druk daarna op de toets. De volgende frequentiestappen zijn mogelijk:



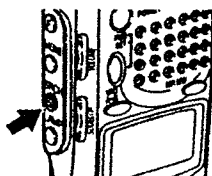
1/2	De bandscope-frequentiestap = 1/2 keer de afstemstap.
1/4	De bandscope-frequentiestap = 1/4 keer de afstemstap.
2	De bandscope-frequentiestap = 2 keer de afstemstap.
4	De bandscope-frequentiestap = 4 keer de afstemstap.
NOMAL	De bandscope-frequentiestap = de afstemstap.

De ontvanger gaat terug naar het Channel Scope menu. Verlaat het menu uit door met de afstemknop of de toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de toets. De instelling is hiermee voltooid.

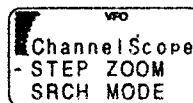
3.2.12 Bandscope-instelling (SRCH-mode)

De bandscope van de DJ-X10 zoekt het frequentiebereik rond de ontvangstfrequentie af op activiteit. Tijdens dit proces zal het geluid van de frequentie die men ontvangt, tijdelijk worden uitgeschakeld. De bandscope-instelling bepaalt hoe vaak dit gebeurt. In het display wordt dit aangeduid met *SRCH MODE*.

1. Oproepen van het STEP ZOOM menu.

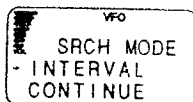


Houd de toets minimaal een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het Channel Scope menu (Bandscope menu). Zet, met de afstemknop of de toetsen, het pijltje op SRCH MODE en druk op de toets.



2. Bandscope instellen.

Zet het pijltje met de afstemknop of de   toetsen op de gewenste bandscope-instelling en druk daarna op de  toets. De volgende instellingen zijn mogelijk:



- SINGLE** Het frequentiebereik van de bandscope rond de ontvangstfrequentie wordt slechts één keer doorzocht nadat op de  toets is gedrukt. Het frequentiebereik wordt alleen een volgende keer doorzocht nadat weer op de  toets is gedrukt.
- INTERVAL** Iedere 10 seconden wordt het frequentiebereik van de bandscope rond de ontvangstfrequentie doorzocht. Tijdens het doorzoeken wordt het geluid uitgeschakeld.
- CONTINUE** Het frequentiebereik van de bandscope rond de ontvangstfrequentie wordt continue doorzocht en de bandscope laat steeds de nieuwe toestand zien. In dit geval is het geluid permanent uitgeschakeld.

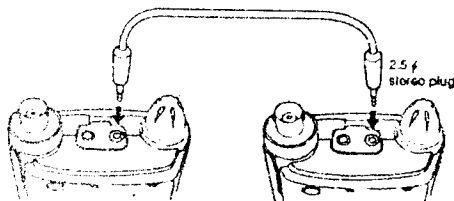
De ontvanger gaat terug naar het Channel Scope menu. Verlaat het menu uit door met de afstemknop of de   toetsen op **END** te gaan staan en druk vervolgens op de  toets. De instelling is hiermee voltooid.

3.2.13 Geheugeninhoud van een DJ-X10 naar een andere kopiëren (CLONE)

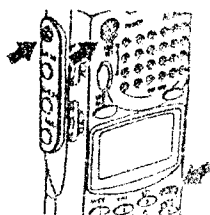
De geheugeninhoud van een DJ-X10 (master) kan naar een andere DJ-X10 (slave) gekopieerd worden. Dit wordt ook wel **KLONEN** genoemd. Voor het klonen heeft men een kabeltje met twee 2,5 mm stereoplugjes nodig.

1. Verbinden van de twee DJ-X10-en.

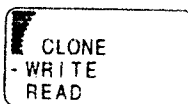
Haal de rubberen afdichtingen van de CLN-aansluitingen los en verbind beide DJ-X10-en met het kabeltje.



1. Klonen starten.



Houd de  en  toets ingedrukt en zet de ontvanger aan. Bij het opstarten van de DJ-X10 verschijnt het **CLONE** menu in het display. Zet, met de afstemknop of de   toetsen, het pijltje op het klonecommando dat u gebruiken wilt en druk op de  toets. De volgende klonecommando's kan men gebruiken:



READ	Kopieert de geheugeninhoud van de andere DJ-X10 (slave) naar de DJ-X10 die in de CLONE-mode staat (master).
WRITE	Kopieert de geheugeninhoud van de DJ-X10 die in de CLONE-mode staat (master) naar de andere DJ-X10 (slave).
END	De DJ-X10 verlaat de CLONE-mode zonder dat er gegevens van de ene naar de andere DJ-X10 zijn gekopieerd.

Tijdens het klonen wisselt de tekst in het display telkens tussen **READ** (LEZEN) en **WRITE** (SCHRIJVEN).

3. Ontvangers uitschakelen.

Nadat het klonen gebeurt is, schakelt men beide ontvangers uit.



PAS OP

Verbreek de verbinding tussen beide ontvangers niet en schakel niet een van de ontvangers uit tijdens het klonen!

3.2.14 Instellen van het LCD-contrast

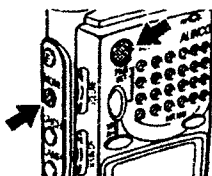
In de DEMO mode kan het contrast van het LCD veranderd worden.



Opmerking

De demo mode werkt alleen onder de Japanse taal; nadat de contrastinstelling klaar is, moet opnieuw voor de Engelse taal gekozen worden. Meer informatie volgt hierna.

1. Oproepen van demo mode.



Houd de  toets ingedrukt en zet de ontvanger aan. Na het opstarten verschijnt de demo mode in het display. In deze mode zijn alleen de  /  toetsen te gebruiken.

2. Instellen van het LCD-contrast.

Gebruik de  /  toetsen om het contrast in te stellen.

3. Verlaten van de demo mode.

Zet de ontvanger uit om de demo mode te verlaten.

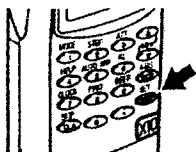
4. Engelse taal weer instellen.

Druk op de  toets, zodat  in het display komt te staan en dan op de  toets. In het display verschijnt het CONFIG menu. Zet, met de afstemknop of de  /  toetsen, het pijltje op **LANGUAGE (TAAL)** en druk op de  toets. Zet het pijltje voor **English (Engels)** met de  /  toetsen en druk vervolgens op de  toets.

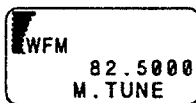
3.2.15 Afstemmen op frequenties in de PMS/MR-modes (M.TUNE)

De mogelijkheid bestaat om af te stemmen op frequenties in de PMS- en MR-modes, zonder dat men over hoeft te schakelen naar de VFO-mode.

- Afstemmen op een frequentie



Druk in de PMS of MR-mode op de  toets. In het display komen een frequentie en M.TUNE te staan. Stem met de afstemknop of de /  toetsen af op de gewenste frequentie.

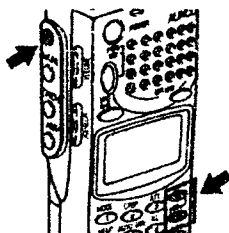


- M.TUNE uitschakelen

Druk op de  of  toets.

3.2.16 Automatisch afstemmen op sterke signalen, zichtbaar in de bandscope.

Als de bandscope is ingeschakeld, dan kan men de ontvanger automatisch laten afstemmen op de sterkste signalen die in de bandscope te zien zijn.



Door eerst op de  toets te drukken en dan op de  toets te drukken, stemt de ontvanger automatisch af op het sterkste station boven de ontvangstfrequentie die te zien is in de bandscope. Drukt men eerst op de  toets en daarna op de  toets te drukken, stemt de ontvanger automatisch af op het sterkste station onder de ontvangstfrequentie. De ontvangstfrequentie wordt in het midden van de bandscope aangegeven met een pijltje.



Opmerking

Zijn er meerdere stations met dezelfde signaalsterkte, dan stemt de DJ-X10 af op het dichtst bij de ontvangstfrequentie liggende station.

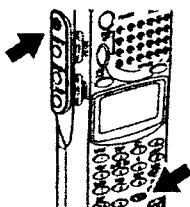
3.3 Functies in de VFO-mode

Dit hoofdstuk behandelt functies die in de VFO-mode werken.

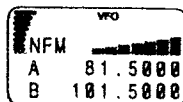
3.3.1 Koppelfunctie tussen VFO-A en VFO-B (LINK SET)

Deze functie zorgt ervoor dat instellingen die in de gebruikte VFO veranderd worden, ook in de andere VFO worden veranderd.

• Koppelfunctie (LINK SET) in- en uitschakelen (ON/OFF)



Stel de frequentie voor VFO A en B afzonderlijk in. Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. In het display verschijnt het LINK SET menu. Zet, met de afstemknop of de toetsen,



het pijltje op ON of OFF en druk op de toets. Is voor ON (AAN) gekozen, dan worden beide VFO's met een hoofdletter aangegeven en wordt elke instellingsverandering van de bovenste VFO automatisch ook op de onderste VFO toegepast.

Is voor OFF (UIT) gekozen, dan is de koppelfunctie uitgeschakeld.



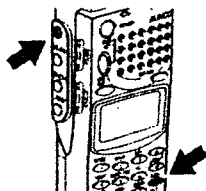
Opmerking

De frequentie onder in het display kan boven de 1999,999950 MHz (boven grens van het frequentiebereik van de DJ-X10) komen, afhankelijk van de frequentie boven in het display. Is dit het geval, dan zal bij het omschakelen van VFO de koppelfunctie worden uitgeschakeld.

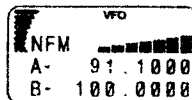
3.3.2 Scannen tussen de frequenties van VFO-A en VFO-B (AB SCAN)

Deze functie start het zoeken naar actieve frequenties tussen de frequenties, ingesteld in VFO-A en VFO-B.

• Scannen van frequenties tussen VFO-A en VFO-B



Stel de frequentie voor VFO A en B afzonderlijk in. Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. Het scannen begint en in het display verschijnt voor zowel VFO-A als VFO-B een pijltje.



De zoekrichting kan met de afstemknop of de toetsen veranderd worden.

• Stoppen met de AB scan

Door op de toets te drukken, wordt het zoeken gestopt.

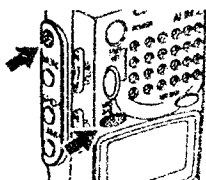
3.3.3 Frequenties uit het geheugen naar de VFO brengen

Frequenties kunnen uit een geheugen naar de VFO gebracht worden.

1. Een frequentie uit het geheugen oproepen.

Ga naar de MR-mode (geheugenoproepmode) door op de  toets te drukken. Kies vervolgens de geheugenbank en het geheugennummer dat opgeroepen moet worden.

2. De frequentie uit het geheugen naar de VFO brengen.



Druk op de  toets, zodat  in het display komt te staan en dan op de  toets. De frequentie uit het geheugen verschijnt in het bovenste frequentiedisplay (die op dat moment gebruikt wordt!).

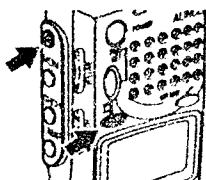
3.3.4 Actieve frequenties uit de PMS-mode naar de VFO brengen

Ook vanuit de PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode) kan een actieve frequentie naar de VFO worden gebracht.

1. Een zoekbankgeheugen oproepen.

Ga naar de PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode) door op de  toets te drukken. Kies vervolgens het zoekbankgeheugen dat gescand moet worden en waaruit de actieve frequentie naar de VFO gebracht moet worden.

2. De actieve frequentie uit het zoekbankgeheugen naar de VFO brengen.



Druk op de  toets, zodat  in het display komt te staan en dan op de  toets. De frequentie uit het zoekbankgeheugen verschijnt in het bovenste frequentiedisplay (die op dat moment gebruikt wordt) op het moment dat het zoeken stopt op een actieve frequentie.

3.4 Functies in de PMS-mode

Dit hoofdstuk behandelt functies die in de PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode) gebruikt kunnen worden.

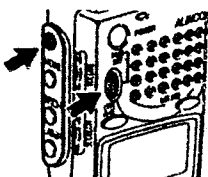
3.4.1 Geprogrammeerde zoekmodelfuncties

Dit hoofdstuk behandelt hoe een zoekbank geprogrammeerd moet worden.

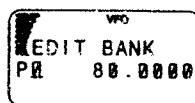
1. Instellen van het frequentiebereik voor de zoekmode in de VFO-mode.

Druk op de  toets om naar de VFO-mode te gaan. Stel vervolgens de startfrequentie in, in het bovenste frequentiedisplay en de stopfrequentie in het onderste frequentiedisplay.

2. Kies het zoekbankgeheugen waarin de gegevens moeten worden opgeslagen.

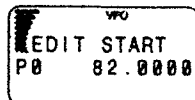


Druk op de  toets, zodat  in het display komt te staan en dan op de  toets. In het display verschijnt het EDIT BANK menu. Gebruik de afstemknop of het toetsenbord om het gewenste zoekbankgeheugen te kiezen tussen  en  (Door op de  te drukken, verandert de hoofdletter P in een kleine letter p); druk vervolgens op .



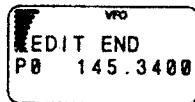
3. Instellen van de startfrequentie.

De startfrequentie, ingesteld in het bovenste frequentiedisplay in de VFO-mode, verschijnt in het display; druk op .



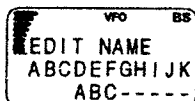
4. Instellen van de stopfrequentie.

De stopfrequentie, ingesteld in het onderste frequentiedisplay in de VFO-mode, verschijnt in het display; druk op .



5. Geef de het zoekbankgeheugen een naam.

Kies met de afstemknop een karakter en voer het in met de  toets. Karakters kunnen een voor een gewist worden door op de  toets te drukken. Namen van maximaal acht karakters kunnen worden geprogrammeerd.



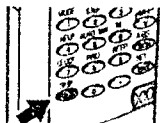
6. Opslaan van de zoekbankgegevens

Nadat het zoekbankgeheugen voorzien is van een naam, kunnen de gegevens opgeslagen worden in het zoekbankgeheugen door op  te drukken. De ontvanger gaat daarna terug naar de VFO-mode.

3.4.2 Frequenties in het passeergeheugen zetten

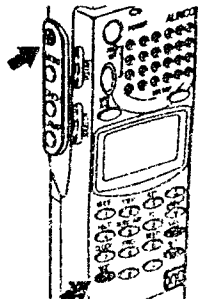
Frequenties die tijdens het zoeken moeten worden overgeslagen, kan men in een passeergeheugen zetten. Maximaal 50 frequenties per zoekbankgeheugen kunnen op deze manier worden uitgesloten van het zoekproces.

• Frequenties in het passeergeheugen zetten

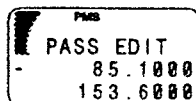


Druk op de toets om in de PMS-mode te komen. Kies het zoekbankgeheugen dat gebruikt moet worden en waarvan frequenties in het passeergeheugen moeten worden opgeslagen. Druk telkens als de ontvanger stopt met zoeken op een frequentie die gepasseerd moet worden op de toets.

• Wissen van frequenties uit het passeergeheugen



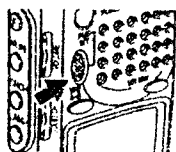
Druk op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. In het display verschijnt het PASS EDIT menu. Gebruik de afstemknop of de toetsen om frequenties te kiezen die uit het passeergeheugen moeten worden gewist en druk vervolgens op de toets. De gekozen frequentie verdwijnt uit het display en is dus uit het passeergeheugen gewist. Druk op de toets om het PASS EDIT menu te verlaten.



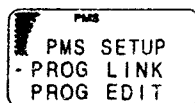
3.4.3 Koppelen van zoekbankgeheugens

Deze functie koppelt verschillende zoekbankgeheugens aan elkaar waarna ze samen gescand kunnen worden.

1. Oproepen van het PROG LINK menu.

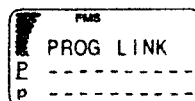


Houd de toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het PMS SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op PROG LINK (ZOEKBANKGEHEUGENS KOPPEL menu) te zetten en druk op de toets.



2. Kies de te koppelen zoekbankgeheugens

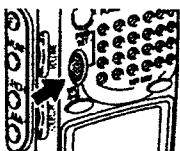
Voer de te koppelen nummers van de zoekbanken in, via het numerieke toetsenbord. Door op de te drukken, verandert de hoofdletter P in een kleine letter p. Voer de cijfers 0 ~ 9 in, om alle zoekbanken te gebruiken; schakel een gekoppelde zoekbank uit door het betreffende cijfer nogmaals in te voeren. Zijn de gewenste zoekbanken gekoppeld, druk dan op . De ontvanger gaat terug naar het PMS SETUP menu. Verlaat het menu door met de afstemknop of de toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de toets. De instelling is hiermee voltooid.



3.4.4 Zoekbankgegevens kopiëren

De inhoud van een zoekbankgegevens kan naar een ander zoekbankgegevens gekopieerd worden.

1. Oproepen van het PROG EDIT menu.



Houd de toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het PMS SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op **PROG EDIT (ZOEKBANKGEHEUGENS BEWERKEN menu)** te zetten en druk op .

PMS
PMS SETUP
- PROG LINK
PROG EDIT

2. Oproepen van het PROG COPY display.

Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op **PROG COPY** te zetten en druk op de toets.

PMS
PROG EDIT
- PROG COPY
PROG DEL

3. Kies het te kopiëren zoekbankgegevens.

Voer het te kopiëren zoekbanknummer in, via het numerieke toetsenbord of kies het m.b.v. de afstemknop (Door op de te drukken, verandert de hoofdletter P in een kleine letter p), druk dan op .

PMS
PROG COPY
P - -

4. Kies de zoekbank waarnaar gekopieerd moet worden.

Voer het zoekbanknummer, waarnaar de gegevens gekopieerd moeten worden in, via het numerieke toetsenbord of kies het m.b.v. de afstemknop (Door op de te drukken, verandert de hoofdletter P in een kleine letter p), en druk dan op de toets.

PMS
PROG COPY
P - P

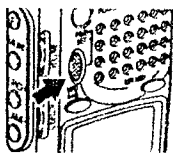
Om de gekozen zoekbankgegevens te veranderen, drukt men op de toets.

De ontvanger gaat terug naar het PROG EDIT menu. Verlaat het menu door met de afstemknop of de toetsen op **END** te gaan staan en druk vervolgens op de toets. De instelling is hiermee voltooid.

3.4.5 Zoekbankgeheugens wissen

Zoekbankgeheugens kunnen gewist worden

1. Oproepen van het PROG EDIT menu.



Houd de toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het PMS SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op PROG EDIT (ZOEKBANKGEHEUGENS BEWERKEN menu) te zetten en druk op .

PMS
PMS SETUP
- PROG LINK
PROG EDIT

2. Oproepen van het PROG DEL display.

Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op PROG DEL te zetten en druk op de toets.

PMS
PROG EDIT
PROG COPY
- PROG DEL

3. Kies het zoekbankgeheugen dat gewist moet worden.

Voer het te wissen zoekbanknummer in, via het numerieke toetsenbord of kies het m.b.v. de afstemknop (Door op de te drukken, verandert de hoofdletter P in een kleine letter p) en druk dan op .

PMS
PROG DEL
P0

De ontvanger gaat terug naar het PROG EDIT menu. Verlaat het menu door met de afstemknop of de toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de toets. De instelling is hiermee voltooid.

3.5 Functies in de MR-mode (geheugenmode)

Dit hoofdstuk behandelt functies die in de MR-mode (geheugenmode) gebruikt kunnen worden.

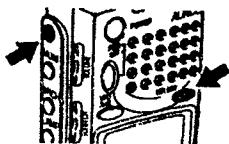
3.5.1 Frequenties in het geheugen opslaan

Frequenties kunnen worden opgeslagen in het geheugen.

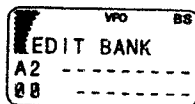
1. Instellen van een frequentie, die moet worden opgeslagen, in de VFO-mode.

Druk op de  toets om naar de VFO-mode te gaan. Stel vervolgens de frequentie in, die moet worden opgeslagen, in het bovenste frequentiedisplay.

2. Kies de geheugenbank waarin de frequentie moeten worden opgeslagen.

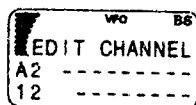


Druk op de  toets, zodat  in het display komt te staan en dan op de  toets. In het display verschijnt het EDIT BANK menu. Gebruik de afstemknop of het toetsenbord om het gewenste geheugenbank te kiezen (Door op de  te drukken, kan men kiezen tussen de geheugenbank-groepen A, B en C) en druk vervolgens op de  toets.



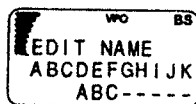
3. Kies het gewenste geheugen.

Gebruik de afstemknop of het toetsenbord om het gewenste geheugen te kiezen en druk vervolgens op .



4. Invoeren van een geheugennaam.

Kies met de afstemknop een karakter en voer het in met de  toets. Karakters kunnen een voor een gewist worden door op de  toets te drukken. Namen van maximaal acht karakters kunnen worden geprogrammeerd.



5. Opslaan van de geheugengegevens

Nadat het geheugen voorzien is van een naam, kunnen de gegevens opgeslagen worden door op  te drukken. De ontvanger gaat daarna terug naar de VFO-mode.

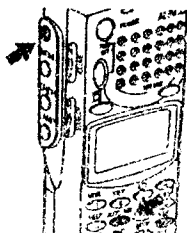
3.5.2 Frequenties automatisch opslaan

Deze functie biedt de mogelijkheid om actieve frequenties die gevonden worden in de PMS-mode (geprogrammeerde zoekmode), automatisch op te slaan in geheugenbank C9. In totaal kunnen op deze manier 40 frequenties worden opgeslagen van 00 ~39.

1. PMS-mode (zoekfunctie) oproepen.

Druk op de  toets om in de PMS-mode te komen, kies het zoekbanknummer dat gebruikt moet worden en het zoeken begint.

2. Activeren van de functie automatisch opslaan (AUTO MW).



Druk op de  toets, zodat  in het display komt te staan en dan op de  toets. In het display verschijnt het AUTO MW menu. Gebruik de afstemknop of de  toetsen om het pijltje op ON (AAN) of OFF (UIT) te zetten.

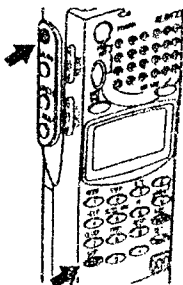


Is voor ON gekozen, dan zullen actieve frequenties die gevonden worden automatisch worden opgeslagen in geheugenbank C9; is voor OFF gekozen, dan is de functie automatisch opslaan uitgeschakeld.

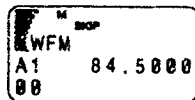
3.5.3 Geheugens overslaan tijdens het scannen (SKIP)

Geheugens kunnen worden overgeslagen (SKIPPED) tijdens het scannen in de MR-mode (geheugenoproepmode). Tijdens het scannen stopt de ontvanger niet op geheugens die met SKIP gemerkt zijn, ook al is er een signaal aanwezig op de daarin opgeslagen frequentie.

• Geheugens overslaan tijdens het scannen



Druk op de  toets om in de MR-mode te komen. Kies het geheugen dat tijdens het scannen overgeslagen moet worden. Druk op de  toets, zodat  in het display komt te staan en dan op de  toets (of alleen op de  toets).

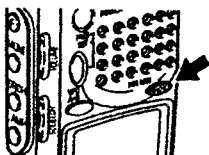


In het display verschijnt SKIP, aangevend dat het betreffende geheugen overgeslagen wordt tijdens het scannen. Door nogmaals op  te drukken, verdwijnt SKIP weer uit het display en zal het geheugen gewoon weer meegescand worden.

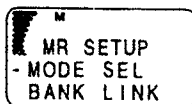
3.5.4 Geheugenscan op ontvangstmode (MODE SEL)

Door in het MODE SEL menu voor een bepaalde ontvangstmode te kiezen, zal de DJ-X10 alleen geheugens scannen waarin die ontvangstmode is opgeslagen.

1. Roep het MODE SEL display op.

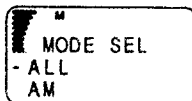


Houd de toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het MR SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op **MODE SEL** te zetten en druk op de toets.



2. Kies de ontvangstmode waarop de geheugenscan moet worden uitgevoerd.

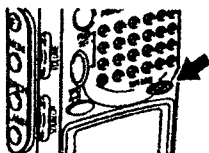
Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op de gewenste ontvangstmode te zetten. De modes verschijnen op de volgende manier in het display: ALL, AM, NFM, WFM, USB, LSB en CW. Kiest men voor ALL, dan zal de DJ-X10 alle geheugens, ongeacht de ontvangstmode scannen.



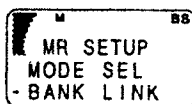
3.5.5 Gebruik van de geheugenbankkoppeling (BANK LINK)

Met de geheugenbankkoppeling kunnen verschillende geheugenbanken achter elkaar gescand worden.

1. Roep het BANK LINK display op.

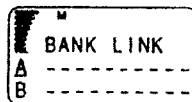


Houd de toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het MR SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op **BANK LINK** te zetten en druk op de toets.



2. Kies de te koppelen geheugenbanknummers.

Voer de te koppelen geheugenbanknummers in, via het numerieke toetsenbord. Door op de te drukken, kan men kiezen tussen de geheugenbankgroepen A, B en C. Om alle geheugenbanken te koppelen, moeten alle cijfers van 0 ~ 9 worden ingevoerd. Nadat de gewenste geheugenbanken zijn ingevoerd, drukt men op .

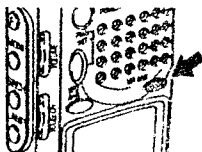


De ontvanger gaat terug naar het MR SETUP menu. Verlaat het menu door met de afstemknop of de toetsen op **END** te gaan staan en druk vervolgens op de toets. De instelling is hiermee voltooid.

3.5.6 Kiezen van geheugens voor geheugenscan (P.MR SETUP)

Deze functie biedt de mogelijkheid om bepaalde geheugens te gebruiken voor de geheugenscan. In totaal kunnen 100 geheugens (PG00 ~ PG99) voor deze functie worden gekozen. Deze geheugenscan wordt gestart door eerst op de  toets te drukken en dan op de  toets.

1. Roep het P.MR SETUP display op.



Houd de  toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het MR SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de  toetsen om het pijltje op P.MR SETUP te zetten en druk op de  toets.

MR
MR SETUP
BANK LINK
- P.MR SETUP

2. Kies programmeerbare geheugennummer waarin een geheugen moet worden opgeslagen.

Gebruik de afstemknop of de  toetsen om het pijltje op het gewenste PG-nummer (programmeerbaar geheugen) te zetten.

MR
P.MR SETUP
- PG00 -
PG01 -

3. Kies het geheugenbanknummer.

Druk op de  toets.

Kies met de afstemknop of een cijfertoets  tot  het geheugenbanknummer (Door op de  toets te drukken, kan men kiezen tussen de geheugenbankgroepen A, B en C). Ga m.b.v. de  toets naar het geheugennummerdeel

MR
P.MR SETUP
- PG00 A0-00
FM

4. Kies geheugennummer.

Voer het geheugennummer via het numerieke toetsenbord in of kies het m.b.v. de afstemknop en druk dan op de  toets (Door op de  toets te drukken, wordt de instelling gewist).

MR
P.MR SETUP
- PG00 A1-00
PG01 -

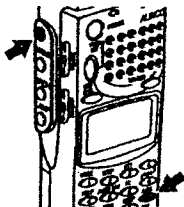
Alle geheugens die men voor deze speciale geheugenscan wil gebruiken, moeten m.b.v. de stappen 2 en 3 worden ingevoerd. Als men klaar is, drukt men op de  toets.

De ontvanger gaat terug naar het MR SETUP menu. Verlaat het menu door met de afstemknop of de  toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de  toets. De instelling is hiermee voltooid.

3.5.7 Alleen geheugens uit P.MR SETUP scannen

Deze functie scant alleen de geheugens die gekozen zijn onder het P.MR SETUP menu (zie hoofdstuk *3.5.6 Kiezen van geheugens voor geheugenscan (P.MR SETUP)* op blz.49).

- Scannen van geheugens uit P.MR SETUP.



Druk, in de MR-mode, op de toets, zodat in het display komt te staan en dan op de toets. Nu worden alleen die geheugens gescand die in het P.MR SETUP menu gekozen zijn. De scanrichting kan met de afstemknop of de toetsen veranderd worden.

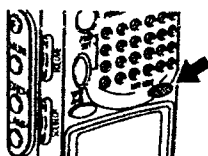
- Stoppen met scannen van geheugens uit P. MR SETUP.

Druk nogmaals op om het scannen te stoppen.

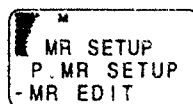
3.5.8 Kopiëren van geheugenbanken

Geheugens van de ene geheugenbank kunnen naar een andere geheugenbank gekopieerd worden.

1. Roep het MR EDIT menu op.

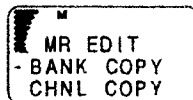


Houd de toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het MR SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op MR EDIT te zetten en druk op de toets.



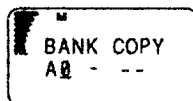
2. Roep het BANK COPY display op.

Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op BANK COPY te zetten, en druk op de toets.



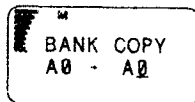
3. Kies de geheugenbank die gekopieerd moet worden.

Kies met de afstemknop of een cijfertoets tot het geheugenbanknummer (Door op de toets te drukken, kan men kiezen tussen de geheugenbankgroepen A, B en C) en druk op de toets.



4. Kies de geheugenbank waarnaar gekopieerd moet worden.

Kies de geheugenbank waarnaar gekopieerd moet worden met de afstemknop of met het numerieke toetsenbord. (Door op de  te drukken, kan men kiezen tussen de geheugenbankgroepen A, B en C). Druk vervolgens op de  toets.



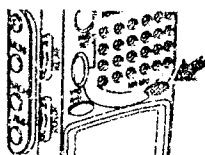
Om de keuze ongedaan te maken, drukt men op de  toets.

De ontvanger gaat terug naar het MR EDIT menu. Verlaat het menu door met de afstemknop of de /  toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de  toets. Het kopiëren is hiermee voltooid.

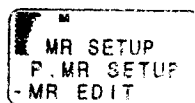
3.5.9 Kopiëren van geheugens

De inhoud van een geheugen kan naar een ander geheugen gekopieerd worden.

1. Roep het MR EDIT menu op.

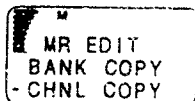


Houd de  toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het MR SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de /  toetsen om het pijltje op MR EDIT te zetten en druk op de  toets.



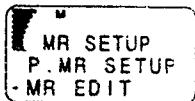
2. Roep het CHNL COPY display op.

Gebruik de afstemknop of de /  toetsen om het pijltje op CHNL COPY te zetten, en druk op de  toets.



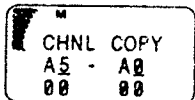
3. Kies de geheugenbank waarin het te kopiëren geheugen staat.

Kies met de afstemknop of een cijfertoets  tot  het geheugenbanknummer (Door op de  toets te drukken, kan men kiezen tussen de geheugenbankgroepen A, B en C) en druk op de  toets.



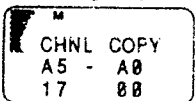
4. Kies het te kopiëren geheugen.

Kies het geheugennummer via het numerieke toetsenbord en druk op de  toets.



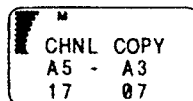
5. Kies de geheugenbank waarin het geheugen staat waarnaar gekopieerd moet worden.

Kies met de afstemknop of een cijfertoets  tot  het geheugenbanknummer (Door op de  toets te drukken, kan men kiezen tussen de geheugenbankgroepen A, B en C) en druk op de  toets.



6. Kies het geheugen waarnaar gekopieerd moet worden.

Kies het geheugen waarnaar gekopieerd moet worden met de afstemknop of met het numerieke toetsenbord en druk op de  toets.



CHNL COPY
A5 - A3
17 07

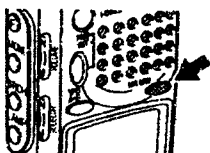
Om de keuze ongedaan te maken, drukt men op de  toets.

De ontvanger gaat terug naar het MR EDIT menu. Verlaat het menu door met de afstemknop of de / toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de  toets. Het kopiëren is hiermee voltooid.

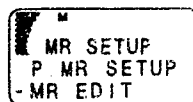
3.5.10 Geheugenbanken wissen

Geheugenbanken kunnen in een keer gewist worden.

1. Roep het MR EDIT menu op.



Houd de  toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het MR SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de / toetsen om het pijltje op MR EDIT te zetten en druk op de  toets.



MR SETUP
P MR SETUP
- MR EDIT

2. Roep het BANK DEL display op.

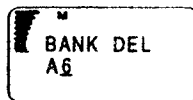
Gebruik de afstemknop of de / toetsen om het pijltje op BANK DEL te zetten, en druk op de  toets.



MR EDIT
CHNL COPY
- BANK DEL

3. Kies de geheugenbank die gewist moet worden.

Kies met de afstemknop of een cijfertoets  tot  het geheugenbanknummer dat gewist moet worden (Door op de  toets te drukken, kan men kiezen tussen de geheugenbankgroepen A, B en C) en druk op de  toets.



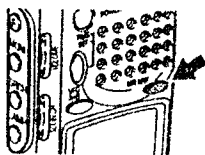
BANK DEL
A5

De ontvanger gaat terug naar het MR EDIT menu. Verlaat het menu door met de afstemknop of de / toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de  toets. Het wissen is hiermee voltooid.

3.5.11 Geheugens wissen

Geheugens kunnen afzonderlijk gewist worden.

1. Roep het MR EDIT menu op.



Houd de toets tenminste een seconde ingedrukt. In het display verschijnt het MR SETUP menu. Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op MR EDIT te zetten en druk op de toets.

MR
MR SETUP
P.MR SETUP
- MR EDIT

2. Roep het CHNL DEL display op.

Gebruik de afstemknop of de toetsen om het pijltje op CHNL DEL te zetten, en druk op de toets.

MR
MR EDIT
BANK DEL
- CHNL DEL

3. Kies de geheugenbank waarin het te wissen geheugen staat.

Kies met de afstemknop of een cijfer toets tot het geheugenbanknummer. (Door op de toets te drukken, kan men kiezen tussen de geheugenbankgroepen A, B en C) Ga m.b.v. de toets naar het geheugennummerde:

MR
CHNL DEL
A7-00

4. Kies het te kopiëren geheugen.

Kies het geheugennummer via het numerieke toetsenbord en druk op .

MR
CHNL DEL
A7-11
ABC

Om de keuze ongedaan te maken, drukt men op .

De ontvanger gaat terug naar het MR EDIT menu. Verlaat het menu door met de afstemknop of de toetsen op END te gaan staan en druk vervolgens op de toets. Het wissen is hiermee voltooid.

4 Aanhangsel

4.1 Specificaties

Frequentiebereik	0,1 - 1999,999950 MHz	
Ontvangstmodes	WFM, NFM, AM, USB, LSB, CW	
Afstemstappen	50 Hz, 100 Hz, 1 kHz, 2 kHz, 5 kHz, 6,25 kHz, 9 kHz, 10 kHz, 12,5 kHz, 15 kHz, 20 kHz, 25 kHz, 30 kHz, 50 kHz, 100 kHz, 125 kHz, 150 kHz, 200 kHz, 250 kHz, 500 kHz	
(Typ.) Gevoeligheid	AM	0,1 ~ 0,5 MHz 10 μ V (20dB μ) 0,5 ~ 5 MHz 1,5 μ V (3,5 dB μ) 5 ~ 30 MHz 1 μ V (0 dB μ) 30 ~ 1000 MHz 1 μ V (0 dB μ) (1 kHz, 30% mod, 10 dB S/N)
	SSB	0,5 ~ 5MHz 0,5 μ V (-6 dB μ) 5 ~ 30 MHz 0,25 μ V (-12 dB μ) 30 ~ 1000 MHz 0,5 μ V (0 dB μ) (10 dB S/N)
	NFM	5 ~ 30 MHz 0,35 μ V (-9 dB μ) 30 ~ 1000 MHz 0,25 μ V (-12 dB μ) 1000 ~ 1300 MHz 1,5 μ V (3,5 dB μ) 1300 ~ 1999 MHz 10 μ V (20 dB μ) (1 kHz, 3,5 kHz, 12 dB SINAD)
	WFM	30 ~ 1000 MHz 1,5 μ V (3,5 dB μ) (12 dB SINAD)
	Geheugens	1200
	Passeergeheugens	1000
	Prioriteitsgeheugens	1
	Geheugenbanken	30
Geheugens per bank	40	
Zoekbankgeheugens	20	
Scansnelheid	ongeveer 25 geheugens/seconde	
Antenne-aansluiting	BNC, 50 Ω	
Voeding	4,8 V DC (NiCad) / 6 V DC (penlight batterijen)	
Externe voeding	8 ~ 15 V DC	
LF uitgangsvermogen	Min. 100 mW bij 10% THD	
Opgenomen vermogen	Bij opgegeven uitgangsvermogen ongeveer 200 mA Squelch dicht ongeveer 140 mA Batterijbesparingsfunctie aan ongeveer 30 mA	
Gewicht	ongeveer 320 g.	
Afmetingen	57 x 150 x 27,5 mm (b x h x d niet over de uitstekende delen)	
Bedrijfstemperatuur	-10 ~ +50 °C	
Frequentiestabiliteit	+/- 10 ppm	

4.2 Probleemoplossing

Probleem	Mogelijke oorzaak	Mogelijke oplossing
Geen display nadat de ontvanger is aangezet.	1. Batterijen verkeerd om geplaatst. 2. De batterijen zijn leeg. 3. De batterijhouder maakt geen goed contact.	1. Controleer of de batterijen op de juiste wijze geplaatst zijn. Herlaad accu's indien noodzakelijk. Zie blz. 12. 2. Vervang de batterijen. Zie blz. 12. 3. Kijk of er geen vuil op de aansluitingen zit.
Er komt geen geluid uit de luidspreker.	1. Het volume staat te laag. 2. De squelch staat te hoog ingesteld.	1. Zet het volume hoger met de VOLUME  toets op de linkerzijkant van de ontvanger. Zie blz. 17. 2. Zet de squelch eerst open door op de SQUELCH  toets te drukken totdat er ruis uit de luidspreker komt. Stel dan de squelch zo in dat de ruis net verdwijnt. Zie blz. 18.
Er worden geen stations ontvangen.	De antenne is niet goed op de ontvanger bevestigd.	Zet de antenne vast, zoals beschreven op blz. 11.
De toetsen werken niet.	De toetsblokkeringsfunctie is geactiveerd.	Schakel de toetsblokkeringsfunctie uit. Zie blz. 23.
Sommige functies werken niet.	De ontvanger staat in de beginnersmode.	Zet de ontvanger in de expertmode. Zie blz. 29.
Er klinkt een sirene-achtig geluid en het display gaat uit.	De batterijen zijn leeg.	Staat de  indicator in het display, vervang dan de batterijen of herlaad het accupak. Zie blz. 12.

4.3 Opties

De volgende opties zijn leverbaar voor de DJ-X10:

EBP-33N	NiCad accupak (4,8 V - 650 mAh)
EBP-34N	NiCad accupak (4,8 V - 1200 mAh)
EBP-37N	NiCad accupak (4,8 V - 700 mAh)
EDC-36	Sigarettenaanstekersnoer met actief filter
EDC-61	Acculader (snellader)
EDH-16	Batterijhouder
EME-6	Oortelefoon
ESC-28	Tas (voor gebruik met EBP-33N)
ESC-29	Tas (voor gebruik met EBP-37N)
ESC-30	Tas (voor gebruik met EBP-34N)
EBC-6	Mobielbeugel
EDC-37	Voedingskabel
Mini-Windom/BNC	Kortegolfantenne met BNC-plug
DPX-30	Duplexfilter voor gelijktijdig aansluiten van een kortegolfantenne en een VHF/UHF/SHF-antenne
RH-795	Telescoopantenne 70 ~ 1000 MHz
RH-799	Als de RH795 maar dan knikbaar
RH-775	Korte telescoopantenne
RH-901S	Breedband rubberduck, speciaal voor 900 MHz
RH-701S	Breedband rubberduck met hoge versterking, 40 cm lang

4.4 HELP functie overzicht

Help code	Menu	Submenu	Toets	Zie hoofdstuk (blz)
#01	HELP	Symbool &	Druk 2 toetsen tegelijk	-
#02	HELP	Symbool	Druk minimaal 1 seconde	-
#03	HELP	Symbool #	Zie gebruiksaanwijzing	-
#04	HELP	Symbool →	Kies of volgende stap	-
#05	HELP	Symbool +	Up (Δ) toets	-
#06	HELP	Symbool -	Down (∇) toets	-
#07	HELP	Symbool of	of	-
#08	SCAN	Frequentiescan	VFO → SCN MR → SCN	2.8 (20)
#09	SCAN	Scan van VFO-A → VFO-B	VFO → F&SCN	3.3.2 (40)
#10	SCAN	Modescan Mode keuze	MR! → MODESEL	3.5.4 (48)
#11	SCAN	Modescan Scan start	MR → SCN	2.8 (20)
#12	SKIP	Passeerfreq. instellen	PMS → CLR	3.4.2 (43)
#13	SKIP	Passerfreq. bewerken	PMS → F&CLR	3.4.2 (43)
#14	Automatisch opslaan		PMS → F&5 Keuze ON (AAN)	3.5.2 (47)
#15	Expert		F&ENT → USER	3.1 (29)
#16	KOPPEL	Geheugenbankkoppeling	MR → GEHEUGENBANK LINK	3.5.5 (48)
#17	KOPPEL	Zoekbankkoppeling	PMS! → ZOEKBANK LINK	3.4.3 (43)
#18	KOPPEL	VFO-koppeling	F&	3.3.1 (40)
#19	TIMER	Inschakeltimer	F&7 → INSCHAKELTIJD (ON)	2.14.3 (25)
#20	TIMER	Uitschakeltimer	F&7 → UITSCHAKELTIJD (OFF)	2.14.2 (24)
#21	KLOK	Huidige tijd	F&7 → DISPLAY	2.14.1 (24)
#22	KLOK	Tijd instellen	F&7 → LOKALE TIJD (NOW)	2.14.4 (25)
#23	COPY	VFO kopiëren	VFO → F&VFO	2.7 (20)
#24	COPY	Geheugen → VFO kopiëren	MR → F&VFO	3.3.3 (41)
#25	COPY	Zoekbank → VFO kopiëren	PMS → F&VFO	3.3.4 (41)
#26	COPY	Geheugenbank kopiëren	MR! → EDIT → BANK COPY	3.5.8 (50)
#27	COPY	Zoekbank kopiëren	PMS! → EDIT PMS COPY	3.4.4 (44)
#28	COPY	Geheugen kopiëren	MR! → EDIT → C.COPY	3.5.9 (51)
#29	WIS	Geheugenbank wissen	MR! → EDIT → B.DEL	3.5.10 (52)
#30	WIS	Geheugen wissen	MR! → EDIT → C.DEL	3.5.11 (53)
#31	WIS	Zoekbankgeheugen wissen	PMS! → EDIT → PMS DEL	3.4.5 (45)
#32	PMR	Zoekbank instellen	MR! → PMR	3.5.6 (49)
#33	PMR	Zoekfunctie starten	MR → F&SCAN	3.5.7 (50)
#34	KLONE		PWR OFF → MONI&PWR	3.2.13 (37)
#35	DISPLAY	DEMO mode	PWR OFF → MONI&PWR	3.2.14 (38)
#36	DISPLAY	Contrast	DEMO → + of -	3.2.14 (38)
#37	M.TUNE		MR → ENT PMS → ENT	3.2.15 (39)
#38	ENTER	Naar geheugen schrijven	VFO → F&MR	3.5.1 (46)
#39	ENTER	Naar PMS schrijven	VFO → F&PMS	3.4.1 (42)
#40	SCOPE	Bandbreedte	7CH (kanaals) → F&SRCH 40CH (kanaals) → SRCH	2.9 (21)
#41	SCOPE	Zoom	SRCH! → ZOOM	3.2.11 (36)
#42	SCOPE	Max. signaal zoeken	SRCH → F&+ of -	3.2.16 (39)
#43	SCOPE		SRCH! → MOOD	3.2.12 (36)